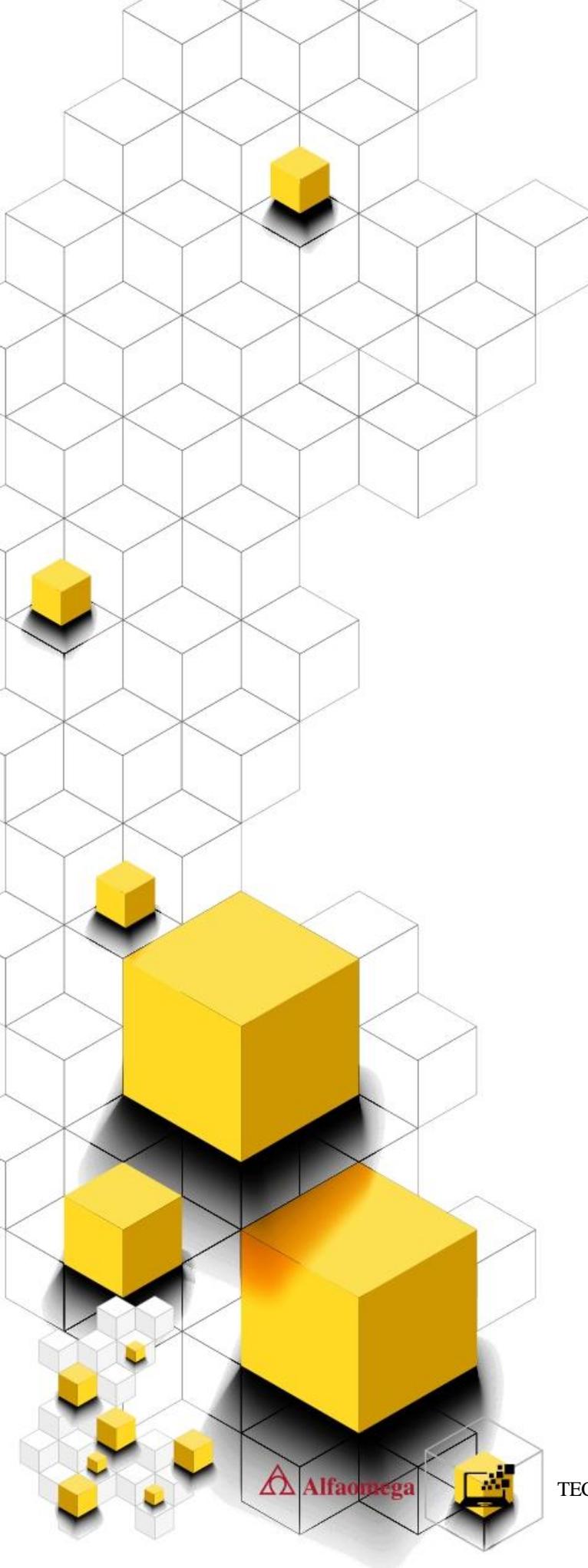


Catálogo **2025**



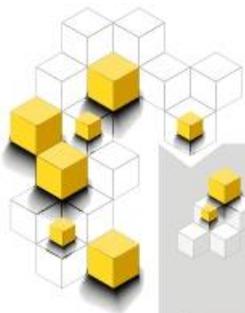
TECNOLOGÍA

INFORMÁTICA - PROGRAMACIÓN

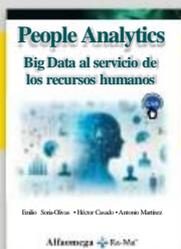


CONTENIDO

BIG DATA. BASES Y ESTRUCTURA DE DATOS	2
DISEÑO POR COMPUTADORA	6
INGENIERÍA DEL SOFTWARE	9
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	9
NUEVAS TECNOLOGÍAS	14
OTROS	22
PAQUETERÍA	24
PROGRAMACIÓN	30
PHYTON. PROGRAMACIÓN	55
REDES	60
SEGURIDAD INFORMÁTICA	61
SISTEMAS OPERATIVOS	65
ÍNDICE DE AUTORES	72
ÍNDICE DE OBRAS	75
ATENCIÓN DEL ÁREA INTERNACIONAL	82
SOCIOS COMERCIALES	82



Big data. bases y estructura de datos



PEOPLE ANALYTICS. BIG DATA AL SERVICIO DE LOS RECURSOS HUMANOS

SORIA-OLIVAS, Emilio - CASADO Caballo, Héctor - MARTÍNEZ, Antonio

ISBN: 978-607-576-318-7
362 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma 2024



Este libro ofrece un enfoque práctico y multidimensional sobre People Analytics, utilizando herramientas como Orange Data Mining para implementar soluciones de análisis de datos en recursos humanos.

Resumen de contenido:

Introducción a People Analytics Ciencia de datos y People Analytics – Selección y contratación de personal – Rotación del personal y retención del talento – Gestión y desarrollo del talento – Evaluación y gestión del rendimiento y del compromiso – Gestión de la diversidad – Modelos de lenguaje extensos y su uso en People Analytics – Bibliografía y material adicional.



BASES DE DATOS

AHIJADO, Antonio

ISBN: 978-607-576-007-0
304 págs. Rústica, 21 × 27 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo



2023

Tiene como objetivo que el lector sea capaz de trabajar de forma autónoma con Oracle. Los capítulos constan de un enfoque teórico, ejemplos y ejercicios resueltos para crear una base de datos e implementar un sistema gestor Oracle Database 21C Express Edition.

Resumen de contenido:

Tareas previas – Sistemas de almacenamiento de la información – Modelado de datos – Bases de datos relacionales.

ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS GESTORES DE BASES DE DATOS

AHIJADO, Antonio

ISBN: 978-607-576-073-5
188 págs. Rústica, 21 × 27 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023



En este libro se desarrollan los contenidos de Administración de Sistemas Gestores de Bases de Datos, incluyendo Administración de Sistemas Informáticos en Red. Cuenta con ejemplos y ejercicios resueltos.

Resumen de contenido:

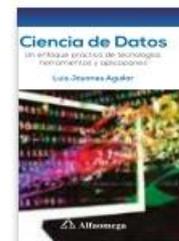
Sistemas gestores de bases de datos (SGBD) – Acceso a la información – Automatización de tareas – Optimización del rendimiento.

CIENCIA DE DATOS

Un enfoque practico de tecnologías, herramientas y aplicaciones

JOYANES AGUILAR, Luis

ISBN: 978-607-538-947-9
462 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega 2023



El libro se ha escrito pensando en estudiantes de grado y de posgrado, así como para profesionales que deseen introducirse en la alfabetización, democratización y la cultura de la Ciencia de Datos y tecnologías y herramientas aplicadas.

Resumen de contenido:

Fundamentos de ciencia de datos – Analítica de datos en ciencia de datos – Los pilares tecnológicos de la ciencia de datos – Seguridad, privacidad, protección y ética de los datos.

DAX LENGUAJE PARA EL ANÁLISIS DE DATOS

MENCHÉN, Antonio

ISBN: 978-607-576-143-5
186 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Aprenderá cómo utilizar Power Pivot para diseñar modelos de datos o importarlos de otras fuentes, como hacer consultas desde Power Pivot en el lenguaje DAX y elaborar informes creando tablas dinámicas.

Resumen de contenido:

Modelos de datos – Datos importados a Power Bi de otras fuentes – Primeros ejemplos con DAX – Power Bi desktop – Biblioteca de funciones y operadores de DAX



FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DE DATOS

Planifique y desarrolle sistemas robustos de datos

REIS, Joe; HOUSLEY, Matt

ISBN: 978-842-673-688-8
466 págs. Rústica, 17 × 23 cm Alfaomega
2023

Se explica cómo evaluar las mejores tecnologías disponibles a través del ciclo de vida del framework de la ingeniería de datos.

Resumen de contenido:

Descripción de la ingeniería de datos – Ciclo de vida de la ingeniería de datos – Diseño de la buena arquitectura de datos.

GESTIÓN DE BASES DE DATOS

AHIJADO, Antonio

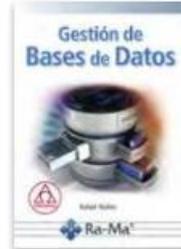
ISBN: 978-607-576-002-5
304 págs. Rústica, 21 × 27 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023



Con esta obra se pretende que el estudiante sea capaz de trabajar de forma autónoma con una base de datos relacional, concretamente Oracle.

Resumen de contenido:

Tareas previas – Sistemas de almacenamiento de la información – Modelado de datos – Bases de datos relacionales.



GESTIÓN DE BASES DE DATOS

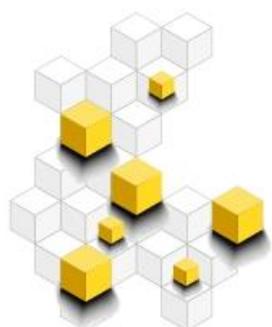
NUÑEZ HERVAS, Rafael

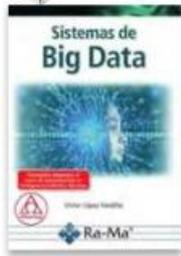
ISBN: 978-607-576-137-4
256 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023

El presente manual pretende ser un manual de aprendizaje del modelado conceptual y del diseño de bases de datos relacionales.

Resumen de contenido:

Introducción – Modelos de datos – Modelo entidad / interrelación – Diseño de bases de datos relacionales: el modelo relacional objetivos – El modelo relacional. Estática.





SISTEMAS DE BIG DATA

LÓPEZ FANDIÑO, Víctor

ISBN: 978-607-576-164-0
302 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



El libro se adentra en los sistemas para el almacenamiento y procesado del dato, llegando después a las distintas formas de explotación analítica: descriptiva, predictiva, prescriptiva y cognitiva.

Resumen de contenido:

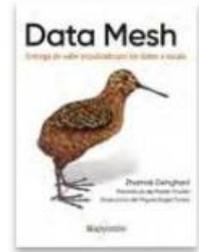
Big data: del dato a la información – Arquitecturas y patrones para Big Data – Sistemas de almacenamiento – Procesamiento de datos por lotes.

DATA MESH

Entrega de valor impulsado por los datos a escala

DEGHANI, Zhamak

ISBN: 978-84-267-3554-6
412 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Marcombo
2022



Se presenta un paradigma sociotécnico basado en una arquitectura distribuida que proporciona un nuevo enfoque para la obtención, el intercambio, el acceso y la gestión de datos analíticos desde la arquitectura tradicional de Big Data hasta un enfoque distribuido y multidimensional de la gestión de datos analíticos.

Resumen de contenido:

¿Qué es Data Mesh o la «malla de datos»? – Principio de propiedad del dominio – Principio de los datos como producto.



EXCEL Y SQL DE LA MANO

PALLEROLA, Joan

ISBN: 978-607-538-859-5
208 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2021



En este libro encontrará los conceptos necesarios para interrelacionar la hoja de cálculo Excel con otras hojas y otros libros, con otras bases de datos en Microsoft Access o en dBASE, en documentos de texto o en SQL Server.

Resumen de contenido:

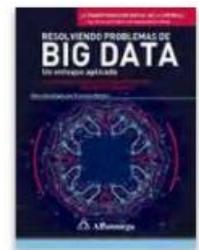
Bases de datos: qué son y su estructura – SQL: el lenguaje de las bases de datos – SQL dentro de Excel: Microsoft Query.

RESOLVIENDO PROBLEMAS DE BIG DATA

Un enfoque aplicado

BALDOMINOS GÓMEZ, Alejandro; ETAL.

ISBN: 978-607-538-480-1
176 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega
2021



El objetivo de este documento es proporcionar los conocimientos con las técnicas y las herramientas adecuadas para identificar problemas comunes al trabajar con Big Data y resolverlos exitosamente.

Resumen de contenido:

La generalización del Big Data en las organizaciones – Analizando los datos de navegación en un entorno e-commerce usando BigQuery.

CIENCIA DE DATOS

Técnicas analíticas y aprendizaje estadístico

GARCÍA HERRERO, Jesús; BERLANGA DE JESÚS, Antonio; ETAL.

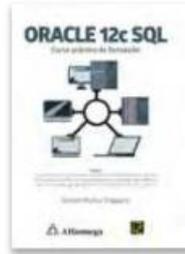
ISBN: 978-607-538-252-4
448 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2018



El lector conocerá qué es la minería de datos, así como sus aplicaciones. Posteriormente aprenderá análisis estadístico de datos, predicción y clasificación con técnicas numéricas, el internet de las cosas y el análisis de datos.

Resumen de contenido:

Introducción – Análisis estadístico de datos – Introducción al lenguaje R. Lectura, procesado y visualización de datos: data wrangling.



ORACLE 12C SQL

Curso práctico de formación

MUÑOZ CHAPARRO, Antolín

ISBN: 978-607-538-225-8
356 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2018

Oracle 12c SQL es una actualización de la versión Oracle 11g SQL. Aquí conocerá el manejo y las técnicas para el diseño de una base de datos relacional comenzando por los modelos Entidad/Relación y modelo Relacional.

Resumen de contenido:

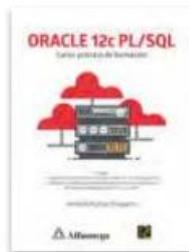
Conceptos de bases de datos relacionales – Introducción al lenguaje SQL – Elementos de SQL – Tipos de datos.

ORACLE 12C PL/SQL

Curso práctico de formación

MUÑOZ CHAPARRO, Antolín

ISBN: 978-607-538-013-1
460 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2017



Este texto es la actualización de la versión 12c de Oracle. Se añaden las nuevas características del lenguaje PL/SQL que se han puesto en funcionamiento para la versión 12c; asimismo, se actualizó la información del proceso de certificación de Oracle.

Resumen de contenido:

Fundamentos del lenguaje PL/SQL – Estructuras de control – Control de transacciones – Creación de tipos – SQL vs PL/SQL.



ORACLE 12C FORMS Y REPORTS

Curso práctico de formación

MUÑOZ CHAPARRO, Antolín

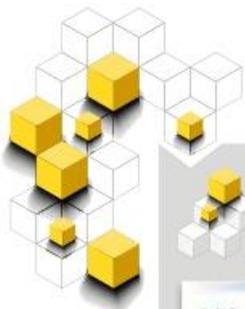
ISBN: 978-607-622-875-3
580 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2017

Se pone a disposición de una profusión de casos prácticos y ejemplos relativos tanto al tratamiento del software de Oracle 12c como a las posibilidades creativas que éste ofrece.

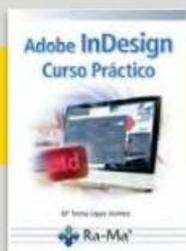
Resumen de contenido:

Conceptos sobre Forms y Reports – Instalación de Weblogic en Windows – Instalación de Forms y Reports 12c en Windows.





Diseño por computadora



ADOBE INDESIGN

Curso práctico

LÓPEZ JIMÉNEZ, M^a Teresa

ISBN: 978-607-576-340-8
256 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma
2024



Esta obra, basada en la versión 2024 de InDesign, es una guía integral para diseñadores gráficos, editores y cualquier persona interesada en dominar el arte de la maquetación de documentos. Este libro ofrece una metodología práctica y directa para aprender a utilizar Adobe InDesign, una de las herramientas más poderosas y versátiles del diseño editorial.

Resumen de contenido:

La interfaz de Adobe InDesign – Trabajar con archivos – Trabajar con páginas – Trabajar con textos – Trabajar con imágenes – Trabajar con formas – Trabajar con objetos – Tablas – Libros – Otras utilidades interesantes de InDesign.

CANVA

Curso completo
Gómez, Chema



ISBN: PENDIENTE
216 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma
2024

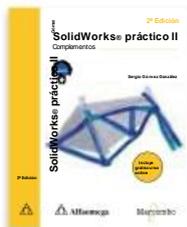


Esta obra se presenta como la guía definitiva y más exhaustiva disponible en el mercado para dominar Canva, la herramienta de diseño gráfico más accesible y poderosa de nuestros tiempos. Este libro es un compendio detallado que abarca desde los conceptos básicos hasta las funciones más avanzadas, convirtiéndolo en un recurso indispensable tanto para principiantes como para usuarios avanzados.

Resumen de contenido:

¿Qué es Canva? – Cómo usar Canva – Comenzando a editar – Canva en redes sociales – Plantillas, gráficos y demás – IA – Consejos varios – Ejemplos prácticos – Novedades Canva

6



SOLIDWORKS

PRÁCTICO II

Complementos 2 ed
Sergio Gómez González

ISBN: 978-607-576-321-7
508 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2024



Esta obra es una compilación de prácticas guiadas y ejercicios que abarcan una amplia gama de complementos, como Routing, Motion, Simulation, FlowSimulation, Photoview, SolidCAM, DMFX-press, entre otros.

Resumen de contenido:

PhotoView 360 – Diseño paramétrico – Ecuaciones – Chapa metálica – Piezas soldadas – Herramientas de moldes – SolidWorks Plastics – FeatureWorks – Scan To 3D – Del 2D de AutoCAD al 3D de SolidWorks – SolidWorks Routing Piping - Toolboxes.

APRENDER 3DS MAX

Animación y efectos especiales
LLENA HURTADO, Sonia



ISBN: 978-607-538-968-4
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023



Con este libro podrá tener una aproximación a los aspectos básicos de la animación en 3ds Max, como el uso y la configuración de los controles y la selección y aplicación de restrictores.

Resumen de contenido:

Qué encontrará en este libro – Conocer los controles de animación – Barra de pistas y fotogramas clave – Animar automáticamente: Auto Key.

APRENDER INDESIGN CC

Con 100 ejercicios prácticos

LENA HURTADO, Sonia

ISBN: 978-607-538-997-4
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023



Gracias a los 100 ejercicios prácticos sobre InDesign que se presentan en este manual, usted será capaz de crear y publicar libros, revistas digitales, libros electrónicos, posters, PDF interactivos y mucho más.

Resumen de contenido:

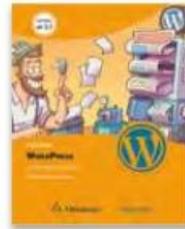
Qué encontrará en este libro – Interfaz y espacios de trabajo – Crear y abrir documentos – Guardar y exportar documentos.

APRENDER WORDPRESS

Con 100 ejercicios prácticos

MONTESERÍN, Pablo

ISBN: 978-607-538-965-3
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023



Encontrará lo necesario para hacer su primera web y publicarla en internet, conocerá los plugins más habituales para extender las capacidades de su sitio web con las funcionalidades que desee.

Resumen de contenido:

Acerca de WordPress – WordPress.com vs. wordpress.org – WordPress: ficheros y base de datos – Instalación de WordPress en nuestro propio servidor.

CÓMO DOMINAR LA FOTOGRAFÍA DIGITAL

GUIRAO, Ginés

ISBN: : 978-607-576-115-2
392págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023



Aprenderá a exponer correctamente observando las condiciones de luz y según el lugar, discernirá entre el tipo de cámara y los objetivos que necesita, sabrá cómo retocar sus fotografías de la forma más fácil, así como imprimir y procesar sus archivos con éxito.

Resumen del contenido:

Partes de la cámara fotográfica digital – Cómo sostener bien la cámara – ¿Disparar en manual o automático? – Encuadrar la escena correctamente.

EL GRAN LIBRO DE 3DS MAX: BASES, MODELADO, TEXTURIZADO Y RENDER

LLENA HURTADO, Sonia

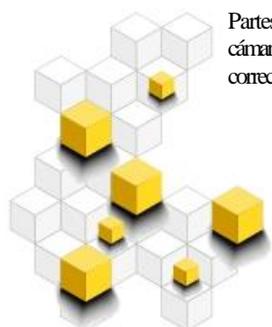
ISBN: 978-607-538-716-1
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023

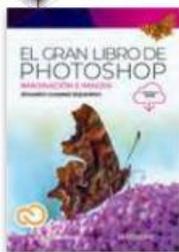


Este volumen se ocupa de aspectos básicos del programa, como la interfaz y el uso de funciones habituales; principios del modelado poligonal; texturizado o aplicación de materiales y su relación con luces y cámaras para conseguir elevadas dosis de realismo, y renderizado.

Resumen de contenido:

El área de trabajo – Manipulación de objetos – Crear y manipular primitivas 3D – Primitivas 2D – Mallas y superficies – Objetos de composición.





EL GRAN LIBRO DE PHOTOSHOP

GUARNIZ IZQUIERDO, Eduardo

ISBN: 978-607-576-027-8
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023



A 的 停 de desplegar las técnicas esenciales de Photoshop, desde las herramientas de selección y pintura hasta el enmascarado y el ajuste de color, este texto presenta una serie de ejercicios diseñados para a 的 停 anzar los fundamentos de la edición de píxeles.

EL GRAN LIBRO DE 3DS MAX: ANIMACIÓN Y EFECTOS ESPECIALES

LLENA HURTADO, Sonia

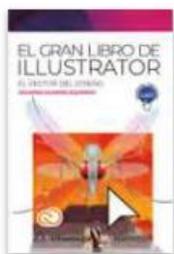
ISBN: 978-607-538-882-3
464 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022



Este libro cuenta con las bases teórica y práctica para aprender cómo son el uso y la con 的 停 guración de los controles de animación, la selección y aplicación de restrictores y la cinemática para conocer los distintos tipos de movimiento de objetos, de personajes y animación facial.

Resumen de contenido:

Conceptos básicos de animación – Cinemática – Qué es el rigging – Animación facial – Simulación y efectos.



EL GRAN LIBRO DEL ILLUSTRATOR

El vector del diseño

GUARNIZ IZQUIERDO, Eduardo

ISBN: 978-607-538-874-8
504 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022



A través de una serie integral de ejercicios, este libro pone en sus manos todos los recursos requeridos para que, sin conocimientos previos, adquiera la capacidad para crear ilustraciones de calidad profesional.

Resumen de contenido:

Presentación – Mapa del tesoro – Navegación adobe – Formas básicas – Texto como delineado.

APRENDER ILLUSTRATOR 2020

Con 100 ejercicios prácticos

LLENA HURTADO, Sonia

ISBN: 978-607-538-672-0
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2021



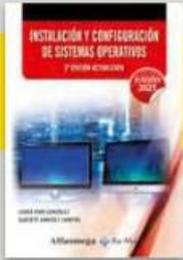
Gracias a los 100 ejercicios de este libro, usted conseguirá conocer los espacios de trabajo de Illustrator y el modo en que se organizan las herramientas del programa; tendrá una aproximación al uso de colores, letras y efectos para llegar a crear un logotipo.

Resumen de contenido:

Qué contiene este libro – Illustrator y Adobe Creative Cloud – La interfaz de Illustrator – Conocer los distintos espacios de trabajo – Personalizar el espacio de trabajo.



Ingeniería del software



INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS

2ª ed.

RAYA, Laura; ET AL.

ISBN: 978-607-576-158-9

Coedición: Alfaomega - Ra-Ma 2023



Se proporciona una metodología basada en el Ciclo de Deming para integrar de manera inteligente todos los sistemas de seguridad en un solo Sistema de Gestión, contribuyendo a un ahorro significativo en recursos e incremento sustancial en la productividad, eficiencia y eficacia de los procesos.

Resumen de contenido:

Arquitecturas de un sistema microinformático – Funciones del sistema operativo informático – Elementos de un sistema operativo informático – Sistemas operativos informáticos actuales.

DESARROLLO SEGURO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

Aplicaciones seguras con Android, NodeJS, Python y C++

ORTEGA CANDEL, José Manuel



ISBN: 978-607-538-617-1
388 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2020



El libro abarca temas que incluyen el desarrollo seguro de software, lo cual se efectúa pasando por los distintos lenguajes de programación que abarca, como son C++, Python, NodeJS y entornos Android, entre otros.

Resumen de contenido:

Propiedades del software seguro – Aspectos fundamentales – Herramientas OWASP – Aplicaciones Android – Proyectos NodeJS y Python.



INGENIERÍA DE SOFTWARE EN GOOGLE

WINTERS, Titus; ETAL.

ISBN: 978-842-673-444-0

646 págs. Rústica, 17 × 23 cm Marcombo 2022



Explorará cómo afecta el tiempo a la sostenibilidad del software y cómo hacer que su código resista el paso del tiempo, conocerá cómo afecta la escala a la viabilidad de las prácticas de software, así como las contrapartidas.

Resumen de contenido:

¿Qué es la ingeniería de software? – Cómo trabajar bien en equipo – Compartir conocimientos – Ingeniería para la equidad – Cómo liderar un equipo – Liderazgo a escala.



Inteligencia artificial

APLICACIONES DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LOS NEGOCIOS SUSTENTABLES

En la ruta de una transición energética

TORRES RIVERA, Alma Delia (coordinadora) -

GUTIERREZ ZAYAS - BAZÁN, Karla - RENDÓN PEÑA, Andrea Alejandra - CERDA MARTÍNEZ,

Francisco Javier - DÍAZ TORRES, Laura Alma

ISBN: 978-607-576-234-0

124 págs. Rústica, 15 X 22 cm

Alfaomega

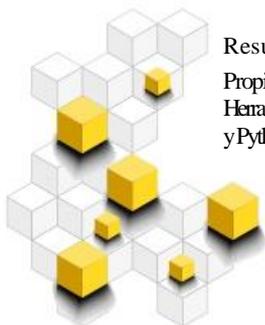
2024



Este libro aborda la variabilidad de las fuentes renovables y la integración en la red eléctrica, analizando los modelos de negocios sustentables y la aplicación de la inteligencia artificial (IA) para manejar la incertidumbre y reconstruir la matriz energética.

Resumen de contenido:

Resumen de contenido: Los negocios y la transición energética sustentable - Aplicaciones de la IA en el Sector Energético - Modelos de Negocios sustentables en el sector energético.

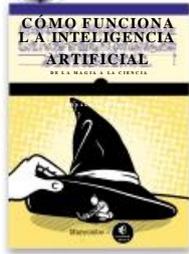




CÓMO FUNCIONA LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

De lamagia a la ciencia

T. KNEUSEL, Ronald



ISBN: 978-84-267-3847-9
238 págs. Rústica, 15 × 22 cm

Marcombo
2024



En este libro encontrará cómo funcionan las redes neuronales y cómo las redes convolucionales aprenden a identificar y clasificar imágenes. También se adentrará en los reinos más vanguardistas de la IA, como los de las redes generativas antagónicas y los modelos de difusión, y aprenderá cómo han ido evolucionando para generar imágenes complejas y realistas a partir de sencillas indicaciones de texto.

Resumen de contenido:

Allá vamos: una panorámica de la IA – ¿Por qué ahora? La historia de la IA – Modelos clásicos: el aprendizaje automático en la vieja escuela – Redes neuronales: una IA similar al cerebro – Redes neuronales convolucionales: la IA aprende a ver – La IA generativa: la IA se vuelve creativa - Grandes modelos lingüísticos. ¿Por fin una verdadera IA? – Reflexiones: las implicaciones de la IA.

CHATGPT

Obtén el máximo rendimiento a la Inteligencia Artificial Generativa

GAMBOA CRUZADO Javier Arturo
- NOLASCO VALENZUELA Jorge Santiago - NOLASCO VALENZUELA Luz Elena - CASAS MIRANDA, Roberto



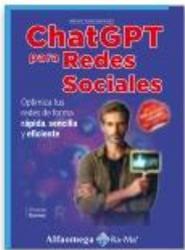
ISBN: 978-607-576-286-9
332 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma
2024



Este libro es la guía esencial para aprender la creación efectiva de prompts y la implementación estratégica de plugins para optimizar la interacción con ChatGPT. Desde el arte de formular preguntas hasta la selección inteligente de plugins, cada capítulo ofrece una inmersión profunda en las técnicas esenciales.

Resumen de contenido:

Inteligencia artificial generativa – ChatGPT – Prompts para ciencia de datos.



CHATGPT PARA REDES SOCIALES.

Optimiza tus redes de forma rápida, sencilla y eficiente

GÓMEZ, Chema

ISBN: 978-607-576-312-5
206 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma
2024



Este libro es una amplia guía práctica para utilizar ChatGPT en redes sociales, ofreciendo más de 400 prompts y estrategias para mejorar la interacción con los usuarios y la automatización de tareas.

Resumen de contenido:

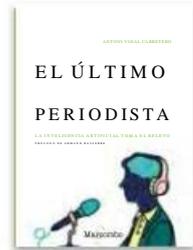
Introducción a ChatGPT en las redes sociales – Fundamentos teóricos de ChatGPT – Aspectos técnicos de ChatGPT – Implementación práctica de ChatGPT en redes sociales – Uso empresarial de ChatGPT – Consideraciones éticas y legales – Futuro de ChatGPT en redes sociales – Opciones de programación de ChatGPT – Mejor forma de crear contenido – Prompts y otras opciones de ChatGPT – Prompts para redes sociales.

EL ÚLTIMO PERIODISTA

La inteligencia artificial toma el relevo

CARRETERO, Antoni Vidal

ISBN: PENDIENTE
314 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2024



El último periodista. La inteligencia artificial toma el relevo incursiona en el largo periplo en el que nuestra civilización pasó de la escritura sumeria y las primeras hojas informativas en Roma al periodismo democrático y su riesgo actual de implosión con los robots inteligentes. Reivindica el periodismo independiente y el libre albedrío del ser humano, sin rechazar las tecnologías inteligentes que coadyuven a su emancipación y progreso.

Resumen de contenido:

Periodismo, poder y resiliencia – La guerra de la desinformación – La tentación virtual – La IA a la conquista del mundo - Los recursos del planeta y la hipertecnologización – Con la mirada en otros mundos – El BIT emancipador.

HERRAMIENTAS IA PARA IMPULSAR TU PRODUCTIVIDAD

CORONADO GARCÍA Beatriz

ISBN: -PEND
190 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma 2024



Dividido en cuatro capítulos principales, este libro ofrece una visión práctica de cómo integrar la IA en los procesos laborales: el primer capítulo cubre los fundamentos de la IA, explorando su evolución y técnicas esenciales para preparar y entrenar modelos. Los capítulos siguientes abordan aplicaciones de la IA en la generación de texto, imágenes, sonido, vídeo, proporcionando casos de uso y ejemplos prácticos.

Resumen de contenido:

Fundamentos de la inteligencia artificial – Creación de texto e imágenes – Generación de sonido, vídeo e imágenes en movimiento – Conversaciones, atención al cliente y análisis de sentimientos.



IA GENERATIVA EN AWS

Creación de aplicaciones multimodales

FREGLY, Chris - BARTH, Antje - EIGENBRODE, Shelbee

ISBN: 978-842-673-820-2
418 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo 2024

Con este libro descubrirá el ciclo de vida de los proyectos de IA generativa, que incluye la definición de casos de uso, la selección y el ajuste de los modelos, la generación mejorada por recuperación, el aprendizaje por refuerzo a partir de la retroalimentación humana y la cuantificación.

Resumen de contenido:

Casos de uso de IA generativa, fundamentos y ciclo de vida del proyecto – Ingeniería de indicaciones y aprendizaje en contexto – Modelos de lenguaje grandes básicos.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA PINTORES Y ARTISTAS

TENREIRO GONZÁLEZ - LLANOS, Ramón María

ISBN: 978-607-576-317-0
164 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma 2024



En este libro se explora cómo la inteligencia artificial puede integrarse en los procesos creativos de los artistas, abordando temas como la creación de arte generativo y la manipulación de imágenes con algoritmos.

Resumen de contenido:

Introducción – La mirada de un pintor – La mirada – Una mirada a la pintura a través del tiempo – Mirada a la inteligencia artificial – Mirada de inteligencia artificial a las imágenes – Mi mirada con la I.A. tratamiento de imágenes – Anexos y bibliografía.



LA LEY DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL Parte I

LÓPEZ-AMO SAINZ, Alvaro Pablo

ISBN: 978-607-576-342-2
362 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma 2024

Este libro presenta un recorrido por los aspectos de la Ley de la Inteligencia Artificial, dando a conocer la normativa ya vigente sobre la materia y la que en un futuro próximo entrará en vigor. Comienza con una introducción a la IA, seguido por una explicación detallada de los conceptos básicos legales.

Resumen de contenido:

¿Pero de verdad hay leyes que nos protegen de la inteligencia artificial? – Los riesgos de la inteligencia artificial – ¿Y qué es la inteligencia artificial? Acotando una definición legal.





PROGRAMACIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

RODRÍGUEZ, Carlos - SÁNCHEZ, Fernando - MENÉNDEZ, Luis Alfonso

ISBN: 978-607-576-141-1
152 págs. Rústica, 21 × 27 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo 2024



Esta obra presenta la estructura de un programa informático, las características de los lenguajes de programación (de marcado y etiquetado), y las bibliotecas más utilizadas para el desarrollo de aplicaciones de Inteligencia Artificial. Introduce los escenarios y las plataformas más habituales (AWS, IBM Watson o TensorFlow).

Resumen de contenido:

Caracterización de lenguajes de programación. Idoneidad de los lenguajes en el desarrollo de la Inteligencia Artificial – Desarrollo de aplicaciones de inteligencia artificial con entornos de modelado – Mejoras en los negocios integrando convergencia tecnológica – Modelos de automatización industrial y de negocio relacionados con los resultados de las empresas.

CHAT GPT Tu amigo virtual para triunfar en la era digital

TORMO, Marisa

ISBN: 978-607-576-270
Coedición: Alfaomega – RCLibros 2023



Este libro es una gran ayuda para aprender a manejar ChatGPT y asociarte a la inteligencia artificial en tus comunicaciones. Enseña cómo utilizar la herramienta para hacer difusiones utilizando la Inteligencia artificial.

Resumen de contenido:

Encuentro con el ChatGPT - Nociones básicas de ChatGPT - ChatGPT en redes sociales - ChatGPT en marketing - Copy persuasivo con ChatGPT.

12



DISEÑO DE SISTEMAS DE MACHINE LEARNING

Un proceso iterativo para aplicaciones listas para funcionar

HUYEN, Chip

ISBN: 978-842-673-695-6
378 págs. Rústica, 16 × 23 cm Marcombo 2023



Aprenderé sobre la ingeniería de datos y la elección de las métricas adecuadas para resolver un problema empresarial. Así como la automatización del proceso de desarrollo, evaluación, instalación y actualización de los modelos.

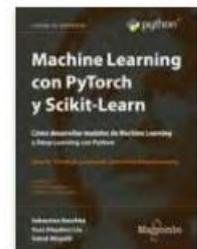
Resumen de contenido:

Panorama de los sistemas de aprendizaje automático – Introducción al diseño de sistemas de aprendizaje automático – Fundamentos de la ingeniería de datos.

MACHINE LEARNING CON PYTORCH Y SCIKIT-LEARN

RASCHKA, Sebastian; ETAL.

ISBN: 978-84-267-3573-7
800 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Marcombo 2023



Si busca un manual de referencia sobre Machine Learning y Deep Learning con PyTorch, ha llegado al libro indicado. En él se explica paso a paso cómo construir sistemas de aprendizaje automático con éxito.

Resumen de contenido:

Dotar a los ordenadores de la capacidad de aprender de los datos – Entrenamiento de algoritmos sencillos de aprendizaje automático para tareas de clasificación.

MODELOS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

RODRÍGUEZ, Carlos;
SÁNCHEZ, Fernando

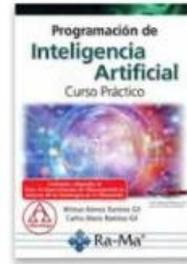
ISBN: 978-607-538-966-0
120 págs. Rústica, 21 × 27 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023



En este manual se emplearon las librerías de código abierto más utilizadas, por lo que es un producto novedoso con un enfoque que no precisa de complejos conocimientos matemáticos para trabajar usando los productos on the Edge nVidia Jetbot.

Resumen de contenido:

Sistemas de inteligencia artificial en la mejora de la eficiencia operativa de las organizaciones y empresas – Utilización de modelos de inteligencia artificial.



PROGRAMACIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL Curso Práctico

RAMÍREZ GIL, Carlos

ISBN: 978-607-576-154-1
324 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023

A través de ejemplos se comienza introduciendo al lector en la programación con Python, así como los conceptos claves en inteligencia artificial.

Resumen de contenido:

Introducción a la inteligencia artificial – Herramientas de desarrollo de IA – Aprendizaje automático (machine learning) – Aprendizaje profundo.

APRENDIZAJE PROFUNDO

PAJARES MARTINSANZ,
Gonzalo; ETAL.

ISBN: 978-607-538-777-2
556 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2022



Las aplicaciones tecnológicas de esta rama pueden ser, entre otras, las ciudades inteligentes, la robótica, los vehículos autónomos y el internet de las cosas. En este libro se recopilan los conceptos concernientes al aprendizaje profundo y se ponen a disposición de manera clara, concisa y disciplinada.

Resumen de contenido:

Computación numérica – Redes neuronales profundas – Operaciones redes neuronales convolucionales – Motivación de las redes neuronales convolucionales.



INTRODUCCIÓN AL MACHINE LEARNING CON MATLAB

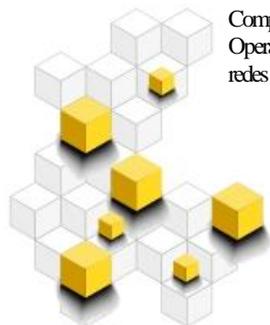
CUEVAS, Erik; ETAL.

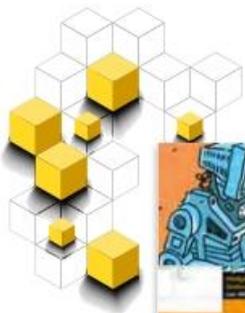
ISBN: 978-607-538-883-0
260 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022

Contiene descripciones de los conceptos imprescindibles para analizar información a partir de datos. Todo esto deviene en una lectura que le permitirá entender los principales conceptos en los que se basa el Machine Learning.

Resumen de contenido:

Fundamentos del Machine Learning – Bases matemáticas – Clasificación – Regresión lineal – Agrupamiento (clustering) – Reducción de dimensionalidad – Métodos unidos.





APRENDER INTELIGENCIA ARTIFICIAL, COMBINATORIA, GRAFOS Y ALGORITMOS EN PYTHON
Con 100 ejercicios prácticos

MEDIAactive

ISBN: 978-84-267-2429-8
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm Marcombo 2021



Este manual explica a detalle los procedimientos que se deben ejecutar para resolver problemas del área de la inteligencia artificial, utilizar listas, diccionarios y ciclos en Python y desarrollar algoritmos relacionados con la teoría de grafos y la combinatoria.

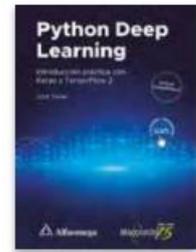
Resumen de contenido:

Tipos de Datos – Cadenas Python – Identificadores y Palabras Claves – Operadores Numéricos y Conversión – Tuplas Python – Diccionarios Python.

PYTHON DEEP LEARNING

Introducción práctica con Keras y TensorFlow 2

TORRES, Jordi



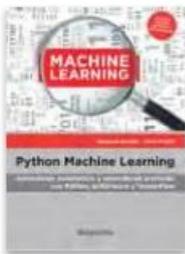
ISBN: 978-607-538-613-3
384 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2020



Se trata de una guía para adquirir los conocimientos que permiten trabajar con Deep Learning mediante la librería TensorFlow, la cual es preciso utilizar si se quiere desarrollar y evaluar modelos Deep Learning.

Resumen de contenido:

Inteligencia artificial – Entorno de trabajo – Python y sus librerías – Fundamentos del Deep Learning – Redes neuronales en Keras – Parámetros e hiperparámetros.



PYTHON MACHINE LEARNING

2ª ed.

RASCHKA, Sebastian - MIRJALILI, Vahid

ISBN: 978-84-267-2720-6
Coedición: Alfaomega - Marcombo
616 págs. Rústica, 17 × 23 cm
2019



Este manual proporciona el conocimiento práctico y las técnicas necesarias para crear aplicaciones de aprendizaje automático y aprendizaje profundo en Python, incluye las tecnologías de código abierto más recientes, como scikit-learn, Keras y TensorFlow.

Resumen de contenido:

Crear máquinas inteligentes para transformar datos en conocimiento – Los tres tipos de aprendizaje automático – Hacer predicciones sobre el futuro con el aprendizaje supervisado.

Nuevas tecnologías

DESARROLLO WEB PARA COMERCIO ELECTRÓNICO

Construyendo tiendas online

FERNÁNDEZ CASADO, Pablo Enrique



ISBN: 978-607-576-315-6
306 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma 2024



Desde los fundamentos del diseño web, pasando por los protocolos y lenguajes web hasta el propio marketing web, este libro abarca todos los aspectos necesarios para crear una plataforma de comercio electrónico robusta y atractiva. Los lectores aprenderán el uso de las herramientas populares de desarrollo web, como HTML, CSS y frameworks especializados como JSPs y la siempre imprescindible usabilidad.

Resumen de contenido:

Marketing web – Diseño web – WWW: protocolos y lenguajes – Diseño y desarrollo de aplicaciones web – Introducción a internet – Lenguaje HTML – Animación de gráficos – Optimización y limitaciones del diseño.

INICIACIÓN A LA CREACIÓN DE PÁGINAS WEB

Fernández Casado, Pablo Enrique

ISBN: 978-607-576-296-8
150 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma 2024



En esta obra mediante un lenguaje claro y didáctico se explican los conceptos básicos del lenguaje HTML, el trabajo con textos, las imágenes y los gráficos. Desde la estructura básica de una página web hasta la implementación de estilos y funcionalidades interactivas, este libro proporciona una base sólida para la creación de sitios web.

Resumen de contenido:

Introducción a internet – Planificación de la web – Lenguaje HTML – Animación de gráficos – Optimización y limitaciones del diseño.



INSTAGRAM Trucos y consejos para conseguir seguidores

GÓMEZ Chema

ISBN: 978-607-576-346-0
164 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma 2024

En este libro encontrarás trucos, consejos y las mejores y más efectivas herramientas para ser toda una institución y convertirte en una persona con miles de seguidores, o cientos de miles, incluso millones, los límites los marcas tú. También aprenderás a usar los insights como todo un profesional.

Resumen de contenido:

Introducción – Perfil – Cómo crecer – Marketing en Instagram – Crecimiento sin inversión – El poder de las analíticas.

MINECRAFT 2024 Guía Completa: Trucos, Secretos y Construcciones

GÓMEZ, Chema

ISBN: 978-987-898-381-3
108 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma 2024



En libro encontrarás todos los consejos, trucos y comandos necesarios para acabar tu aventura como el rey del mundo pixelado y podrás adentrarte en la nueva aventura de Mojang Studios: Minecraft Legends.

Resumen de contenido:

Primeros pasos – Armas – Encantamientos – Aldeas – Pociones – Crafteros – Redstone – Comandos y trucos Minecraft Legends – Descubre la nueva aventura de Mojang Studios.



ROBÓTICA CON SPIKE DE LEGO

Curso práctico de formación

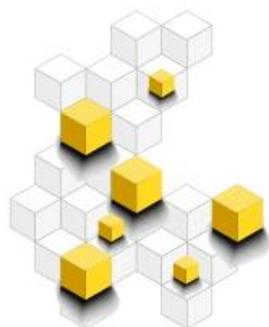
RUIZ GUTIÉRREZ, José Manuel

ISBN: 978-607-576-319-4
282 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma 2024

De manera ordenada se abordan, por orden de complejidad, en los siete primeros capítulos el montaje de dispositivos y su programación, usando el lenguaje de programación de libre distribución “LEGO Education SPIKE” del propio fabricante. Se explica con detalle el manejo de motores, sensores y elementos de visualización, además del uso de los sensores que incluye el propio Hub y su matriz de diodos LED de 5x5. Cada uno de los siete capítulos incluye varios ejemplos con soluciones múltiples que obligan al lector a realizar los montajes y probarlos.

Resumen de contenido:

Introducción a SPIKE PRIME – Introducción a la programación del HUB – Motores – Estudio del movimiento rectilíneo del robot – Sensores – Sistemas de control con SPIKE – Técnicas de programación avanzada – Proyectos guiados.





SCRATCH

Proyectos prácticos

Peña Millahual Claudio

ISBN: 978-607-576-253-1
174 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma
2024



En este libro, el autor nos propone una serie de actividades para que niños y adultos puedan realizar sus propios juegos y programas, utilizando Scratch, un entorno de programación completamente visual y amigable pero con un enorme potencial para obtener excelentes resultados.

Resumen de contenido:

Aprendamos a contar – Operaciones matemáticas – Tu propio Arknoid – Con las manos al volante – Resuelve el laberinto – Un Pong moderno – Sube a las plataformas – Fantasmas y murciélagos – Scratch y robótica.



TASMOTA

Desarrollo de aplicaciones domóticas con ESP8266 sin programación

DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, Tomás

ISBN: 978-607-576-308-8
180 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2024



En esta obra aprenderá los fundamentos de Tasmota, con los que podrá: controlar manualmente cualquier aparato eléctrico o conocer la información proporcionada por una gran variedad de sensores: sensibles al movimiento, de encendido programable de iluminación, etc.

Resumen de contenido:

Introducción – Instalación del firmware Tasmota – Componentes básicos de un circuito – Recogida de datos de sensores – Comandos – Reglas – Temporizadores – El protocolo MQTT – El modo deep sleep – Displays.



TECNOLOGÍAS DISRUPTIVAS

Comprende las herramientas de la sociedad digital

NOLASCO VALENZUELA, Jorge
Santiago - GAMBOA CRUZADO, Javier.
ETAL

ISBN: 978-607-576-147-3
400 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma
2024



En este libro se explican las tecnologías relacionadas con el crecimiento de la sociedad digital: Big Data, Deep Learning, NLP, Web Scraping, Visión artificial, Criptografía, Deep web y Redes Tor, Blockchain, y Ciberseguridad.

Resumen de contenido:

Big Data – IOT – Analítica con Pandas – Deep Learning – Procesamiento del lenguaje natural – Web Scraping – Procesamiento de imágenes – Criptografía – Deep Web y redes TOR. Entre sombras y realidades – Tails – Blockchain – Ciberseguridad – Anexo. Instalación de Python.

TECNOLOGÍAS PARA LIDERAR EL FUTURO

BUSOM, Marc

ISBN: 978-607-576-083-4
262 págs. Rústica, 17 X 23 cm
Coedición: Alfaomega – Marge
2024



Esta obra nos introduce en forma rigurosa a las tecnologías que definen el presente y cambiarán el futuro: la inteligencia artificial, el big data, la nanotecnología, la cadena de bloques o blockchain, el internet de las cosas, los gemelos digitales y la impresión 3D. También muestra qué limitaciones e implicaciones éticas hay, así como qué consecuencias e impacto social y medioambiental tienen esos cambios.

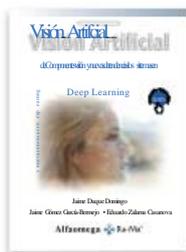
Resumen de contenido:

Inteligencia artificial – Entorno de trabajo – Python y sus librerías – Fundamentos del Deep Learning – Redes neuronales en Keras – Parámetros e hiperparámetros.

VISIÓN ARTIFICIAL

Componentes de los sistemas de visión y nuevas tendencias en Deep Learning

DUQUE DOMINGO, Jaime - GÓMEZ GARCÍA BERMEJO, Jaime - ZALAMA CASANOVA, Eduardo



ISBN: 978-607-576-309-5
502 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma 2024



Este libro es una guía detallada acerca de la visión artificial, que abarca desde los componentes básicos hasta las últimas tendencias en Deep Learning, con ejemplos prácticos en TensorFlow y PyTorch, mostrando los avances recientes en redes neuronales.

Resumen de contenido:

Componentes de un sistema de visión artificial – Aplicaciones de la visión en la Industria 4.0 – Frameworks de visión y deep learning – Ciclo del proyecto y tipos de problemas – Aprendizaje supervisado y no supervisado – Redes neuronales – Redes neuronales de clasificación.

ANALÍTICA TEXTUAL

ATKINSON, John

ISBN: 978-607-576-077-3
256 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023



Se proporciona una introducción a la ciencia y a las aplicaciones de la analítica textual o minería de textos (text mining) que le permitirá examinar fuentes de información no estructurada textual electrónica.

Resumen de contenido:

Analítica textual – Procesamiento del lenguaje natural – Extracción de información – Representación de documentos – Análisis de reglas de asociación.

BIÓNICA Y DOMÓTICA CON TINKERCAD

STAR LEARN

ISBN: 978-607-576-166-4
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma 2023



Este libro, a través de divertidos proyectos prácticos, te introduce en la Biónica y la Domótica a través de Tinkercad, partiendo de su origen y de forma amena y secuencial para que el aprendizaje sea sencillo y divertido.

Resumen de contenido:

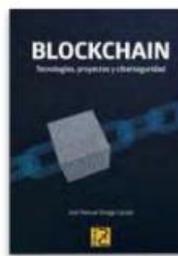
Capítulo 1. Biónica – Capítulo 2. Domótica.

BLOCKCHAIN

Tecnologías, proyectos y ciberseguridad

ORTEGA, José Manuel

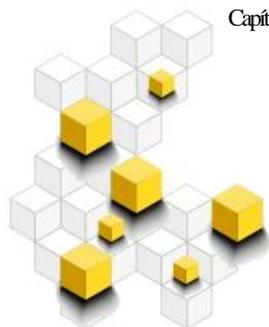
ISBN: 978-607-576-271-5
Coedición: Alfaomega - RC Libros 2023

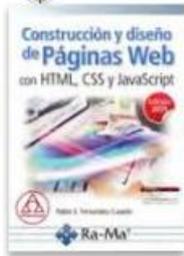


Este libro es una introducción a la tecnología Blockchain y explora los aspectos técnicos fundamentales de la cadena de bloques, al mismo tiempo que examina los principales proyectos que tienen como base esta tecnología.

Resumen del contenido:

Bitcoin: origen de la cadena de bloques – Introducción a blockchain – El consenso en blockchain – Bifurcaciones en blockchain – Fundamentos de Ethereum – Contratos inteligentes, oráculos Y.





CONSTRUCCIÓN Y DISEÑO DE PÁGINAS WEB CON HTML, CSS Y JAVASCRIPT

FERNÁNDEZ CASADO, Pablo

ISBN: 978-607-576-148-0
314 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Aprenderás las tres tecnologías básicas que entienden los navegadores, HTML, CSS y JavaScript y de esta forma crear sistemas web óptimos con los mínimos recursos. Y todo ello, interactuando con test online y programando diferentes juegos.

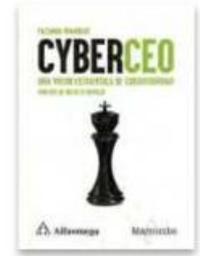
Resumen de contenido:

Conceptos previos- Introducción a html5 – Definición de contenidos – Introducción al css3 – Imágenes y multimedia – Diseños basados en dimensiones.

CYBERCEO Decisiones estratégicas de ciberseguridad

MAURICIO, Facundo

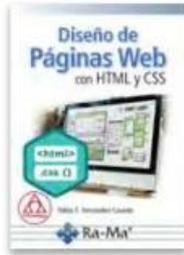
ISBN: 978-607-576-036-0
324 págs. Rústica, 15 × 21 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023



¿Te interesa conocer los verdaderos riesgos de ciberseguridad para tu organización? El autor brinda una perspectiva pragmática para directivos sobre los peligros cibernéticos que amenazan a tu organización y a tu persona.

Resumen de contenido:

En la mente de un hacker – Confiar pero verificar – El valor de la información – Ciclo de vida de un ciberataque – Camino a la digitalización de activos.



DISEÑO DE PÁGINAS WEB CON HTML Y CSS

FERNÁNDEZ CASADO, Pablo

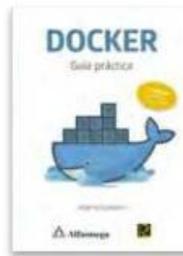
ISBN: 978-607-576-149-7
256 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



En esta obra encontrarás la herramienta necesarias para aprender a diseñar y desarrollar una página web con las tecnologías más utilizadas para crear sistemas web óptimos con los mínimos recursos.

Resumen de contenido:

Los lenguajes de marcado – Técnicas de accesibilidad y usabilidad – Imágenes y multimedia – Formularios – Definición de plantilla web – CSS y hojas de estilo.



DOCKER Guía práctica

2ª ed.

GONZÁLEZ, Alberto

ISBN: 978-607-576-033-9
262 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros 2023



Es una guía práctica para que el lector cuente con los elementos necesarios para la administración de Docker y el manejo de aplicaciones a través de contenedores.

Resumen de contenido:

Introducción – Instalación – Primeros pasos – Contenedores – Imágenes – Generar imágenes – Redes – Almacenamiento.

METAVERSO

Comprende qué es y cómo funciona para explicárselo a tu cuñado

FERNÁNDEZ CASADO, Pablo

ISBN: 978-607-576-155-8
164 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Detalla qué son los metaversos, cómo funcionan, cuáles son las utilidades actuales y futuras, qué tecnologías son necesarias, qué salidas laborales ofrecen y las predicciones a futuro que se relacionan con ellos.

Resumen de contenido:

El metaverso y todo lo que encierra – Las realidades inmersivas – Las realidades inmersivas – Tecnologías necesarias para el multiverso – Aplicaciones de los metaversos – Referencias.

MINECRAFT Y SCRATCH

Herramientas lúdicas para la educación

STAR LEARN

ISBN: 978-607-576-157-2
178 págs. Rústica, 23 × 16 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Con este libro aprenderás la evolución de los juegos de entorno libre, y como crear juegos de bloques, tanto los reales como los virtuales.

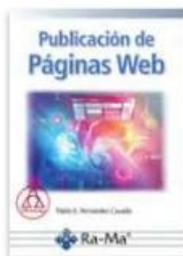
Resumen de contenido:

Minecraft education – Historia y evolución de los juegos virtuales con bloques de construcción – Juego de Minecraft education – El código de bloques.

PUBLICACIÓN DE PÁGINAS WEB

FERNÁNDEZ CASADO, Pablo

ISBN: 978-607-576-159-6
212 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Esta obra es una guía práctica y completa diseñada para ayudar a los principiantes a publicar un sitio web de forma que este sea lo más visible, atractivo y accesible posible.

Resumen de contenido:

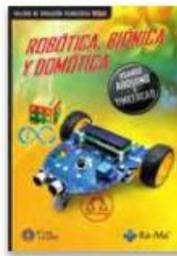
Seguridad en la publicación de páginas web – Herramientas de transferencia de archivos – Publicación de páginas web – Pruebas y verificación de páginas web.

ROBÓTICA, BIÓNICA Y DOMÓTICA

Usando Arduino y Tinkercad

STAR LEARN

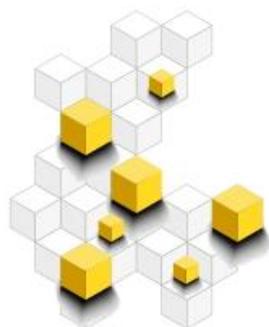
ISBN: 978-607-576-145-9
170 págs. Rústica, 23 × 16 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Introduce de una forma amena en la programación, la robótica, la biónica y la domótica. Aprenderás estas materias partiendo de su origen y de forma secuencial.

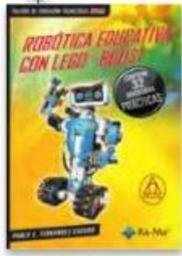
Resumen de contenido:

Introducción al Arduino – Arduino – Software Arduino – Códigos de ejemplo – Historia de la biónica – Historia de las prótesis – Tecnología Mieléctrica.





Alfaomega



ROBÓTICA EDUCATIVA CON LEGO® BOOST

32 divertidos proyectos

FERNÁNDEZ CASADO, Pablo

ISBN: 978-607-576-151-0
152 págs. Rústica, 23 × 16 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Seremos capaces de crear nuestro propio robot con Lego® y de programarlo para que interactúe con nosotros hablando y gesticulando, detectando colores, caminando, detenerse ante obstáculos, derribar objetos y más.

Resumen de contenido:

Introducción – Primeros pasos – Jugando con Frankie el gato – Jugando con guitar 4000 – MTR 4 – Autobuilder – Venie el robot.

SISTEMAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO

SORIA, Emilio; ETAL.

ISBN: 978-607-576-162-6
264 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Se presenta el aprendizaje no supervisado con sus principales algoritmos y usos: agrupamiento, manifold, reglas de asociación y algoritmos de detección de anomalías.

Resumen de contenido:

Introducción – Aprendizaje no supervisado – Machine learning: aprendizaje supervisado – Aprendizaje profundo – Referencias.

20



TECNOLOGÍAS DISRUPTIVAS

Comprende las herramientas de la sociedad digital

NOLASCO, Santiago; ETAL.

ISBN: 978-607-576-147-3
400 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



En el presente se explican las tecnologías que están marcando nuestro presente y futuro inmediato como BigData, DeepLearning, #NLP, #WebScraping, Visión Artificial y procesamiento de imágenes, **Criptografía**, Blockchain y más.

Resumen de contenido:

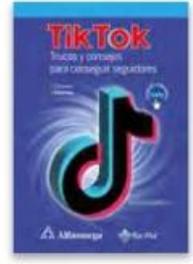
Big Data – IOT – Analítica con pandas – Deep learning – Procesamiento de lenguaje natural – Web scraping – Procesamiento de imágenes – Criptografía.

TIKTOK

Trucos y consejos para conseguir seguidores

GÓMEZ, Chema

ISBN: 978-607-576-153-4
144 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Te revelamos los secretos de TikTok y te damos los consejos sobre lo que deberías hacer y lo que no. Todo ello con ejemplos actuales, entre los que se incluyen seis entrevistas a creadores de moda: Morgan Bytes, Iuritz5, Tomás Castellanos, etc.

Resumen de contenido:

Introducción a TikTok – Fondo de creadores y consejos para ser uno – Publicidad – Herramientas y opciones – Contenido – Edición

VISIÓN ARTIFICIAL MEDIANTE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO CON TENSORFLOW Y PYTORCH

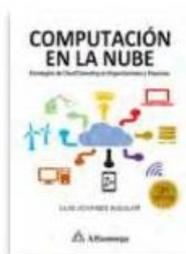
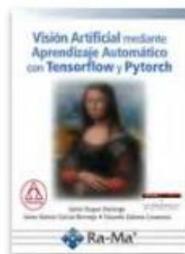
DUQUE DOMINGO, Jaime; ETAL.

ISBN: 978-607-576-139-8
368 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023

De forma práctica se revisan algunos conceptos básicos de visión artificial, así como algunos algoritmos de aprendizaje supervisado y no supervisado, todo ello acompañado de numerosos modelos que permiten resolver problemas actuales.

Resumen de contenido:

Introducción y conceptos básicos – Frameworks de visión y Deep learning – Ciclo del proyecto y tipos de problemas – Aprendizaje supervisado y no.



COMPUTACIÓN EN LA NUBE

Estrategias de Cloud Computing en organizaciones y empresas

2ª ed.

JOYANES AGUILAR, Luis

ISBN: 978-607-538-811-3
368 págs. Rústica, 17 × 23 cm Alfaomega
2022

Esta obra expone de manera clara el modelo de la computación en nube (Cloud Computing) mediante la descripción de sus arquitecturas y modelos más sobresalientes.

Resumen de contenido:

Fundamentos de Computación en la Nube (Cloud Computing) – Computación en la nube en organizaciones y empresas – Arquitectura de computación en la Nube.

TERRAFORM

Curso práctico de formación

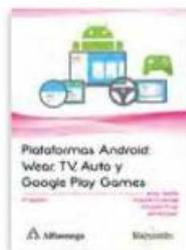
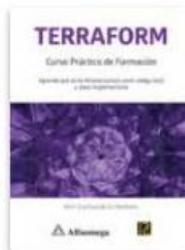
ESPINOZA DE LOS MONTEROS, Amín

ISBN: 978-607-538-910-3
312 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2022

Este curso práctico muestra a los lectores cómo y cuándo implementar la infraestructura con prácticas de código con Terraform, ya que cubre todo lo necesario para garantizar la gestión completa, comenzando con los conceptos básicos del uso de proveedores y recursos.

Resumen de contenido:

Terraform – Estado – Proveedores – Módulos – Conceptos especiales – Terraform y Github – Terraform y Azure decops.



PLATAFORMAS ANDROID:

WEAR, TV, AUTO Y GOOGLE PLAY GAMES

4ª ed.

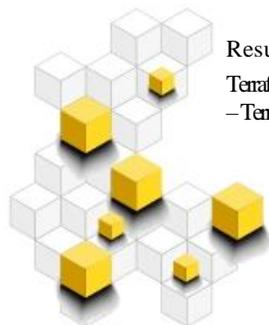
TOMÁS GIRONÉS, Jesús; Etal.

ISBN: 978-607-538-383-5
448 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2019

Este libro tiene por objetivo orientar a programadores especializados en Android para desarrollar aplicaciones enfocadas en las últimas herramientas de Google para objetos que son parte de nuestro uso diario.

Resumen de contenido:

Tipos de wearables – Relojes inteligentes – Pulseras – Gafas de realidad aumentada – Gafas de realidad virtual – Dispositivos de identificación.





ANÁLISIS Y RECONOCIMIENTO DE VOZ

Fundamentos y técnicas
PAJARES MARTINSANZ, Gonzalo

ISBN: 978-607-622-936-1
132 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2017

Se exponen diversas técnicas sobre el reconocimiento de voz mediante métodos de aprendizaje automático entre las que destacan Bayes, K-vecinos más cercanos, perceptrón, árboles de decisión o máquinas vectores soporte.

Resumen de contenido:

Reconocimiento computacional de voz – Sistemas discretos – Dominio de la frecuencia – Filtrado de la señal – Otros dominios transformados.



Otros

CURSO DE MARKETING DIGITAL.

Cómo elaborar y ejecutar un
plan de marketing digital

COMPANY, Rosa Moreno



ISBN: 978-607-576-295-1
476 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024

Conocerá Google y sus aplicaciones para que pueda sacar el máximo provecho a Windows 11: su aspecto y sus funciones básicas. Encontrará la ayuda necesaria para dar sus primeros pasos en las redes sociales más actuales.

Resumen de contenido:

Qué es un ordenador – Encender y apagar el equipo – La configuración de Windows 11 – Diferentes opciones para iniciar sesión.



DIFUNDA SUS CONOCIMIENTOS EN REDES SOCIALES

Moodle, Wordpress y otros
gestores de contenido

DÍAZ GARCÍA, Pablo Manuel

ISBN: 978-607-576-257-9
156 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2024

Con este libro comprenderá cómo se desarrollan los proyectos software/web, descubrirá las herramientas de un desarrollador web, aprenderá la estructura de una aplicación web, conocerá los diferentes gestores que existen en el mercado.

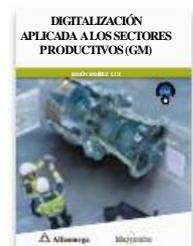
Resumen de contenido:

Venda su conocimiento – El proceso de enseñanza – Conceptos web: alojamiento – Conceptos web: desarrollo – Qué es Moodle – Caso práctico. Crear una escuela – Cómo trabajar con Moodle – Caso de éxito. Ejemplos de estudio.

DIGITALIZACIÓN APLICADA A LOS SECTORES PRODUCTIVOS (GM)

RAMÍREZ LUZ, Ramón

ISBN: 978-607-576-294-4
136 págs. Rústica, 21 × 27 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2024



En esta obra se presentan las diferencias entre la economía lineal y la economía circular; se definen los principales aspectos de la 4ª Revolución Industrial; se identifica la estructura de los sistemas basados en la nube, y se describe su tipología y su campo de aplicación; se comparan los sistemas de producción/prestación de servicios digitalizados y los sistemas clásicos; y se presenta un plan de transformación de una empresa clásica al concepto 4.0.

Resumen de contenido: Economía lineal y circular –

Cuarta revolución industrial – Cloud sistemas conectados – Características de los sistemas de producción – Planes de transformación,

DIGITALIZACIÓN APLICADA A LOS SECTORES PRODUCTIVOS (GS)

RAMÍREZ LUZ, Ramón

ISBN: 978-607-576-305-7
140 págs. Rústica, 20 × 27 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2024



Se presenta una exposición clara, concisa y necesaria para reconocer la importancia de la aplicación de la digitalización en los sectores productivos como un elemento transformador de los mismos. Se tratan aspectos como la identificación de las Tecnologías Habilitadoras Digitales (THD) y su aplicación en los sectores productivos, la comprensión del mundo ciberfísico, la importancia de los datos, o la inteligencia artificial aplicada.

Resumen de contenido:

Digitalización en los sectores productivos – Caracterización de las tecnologías habilitadoras – Cloud y sistemas conectados – Aplicación de la inteligencia artificial – Evaluación de datos – Desarrollo de un proyecto.



A LA CONQUISTA DEL MUNDO DIGITAL

TORMO, Marisa

ISBN: 978-607-576-133-6
242 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2023

Descubrirás los trucos y secretos de cada plataforma, desde la creación de vídeos virales en TikTok hasta las emocionantes transmisiones en vivo en Twitch.

Resumen de contenido:

TikTok – Twitch – Inteligencia artificial y ChatGPT – Televisión en tu dispositivo móvil – Discord – CapCut – BeReal.

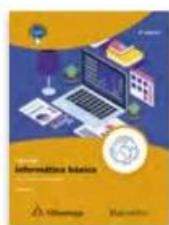
23



APRENDER INFORMÁTICA BÁSICA Con 100 ejercicios prácticos

LLENA, Sonia

ISBN: 978-607-576-103-9
216 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023



Conocerá Google y sus aplicaciones para que pueda sacar el máximo provecho a Windows 11: su aspecto y sus funciones básicas. Encontrará la ayuda necesaria para dar sus primeros pasos en las redes sociales más actuales.

Resumen de contenido:

Qué es un ordenador – Encender y apagar el equipo – La configuración de Windows 11 – Diferentes opciones para iniciar sesión.



MANAGER MULTIMEDIA

El libro blanco de la
comunicación 2.0

TENORIO, Iván; ET AL.

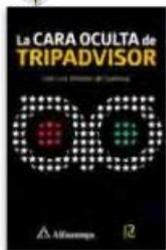
ISBN: 978-607-622-156-3
252 págs. Rústica, 15 × 21 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023

Aprenderá a crear contenidos digitales multimedia, publicarlos y promocionarlos para su difusión multiplataforma e implementación en redes sociales.

Resumen de contenido:

El texto digital – El audio digital – La fotografía digital – Vídeo digital.





LA CARA OCULTA DE TRIPADVISOR

XIMÉNEZ DE SANDOVAL, José Luis

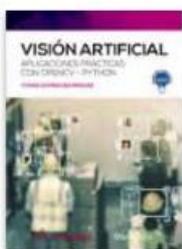
ISBN: 978-607-538-950-9
188 págs. Rústica, 15 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2022



Este libro es un manual de referencia para conocer el funcionamiento, la estructura y el contenido de Tripadvisor. Funciona como una guía para analizar los aspectos más polémicos de esta plataforma: comentarios falsos, algoritmo de clasificación, etc.

Resumen de contenido:

Los rankings de hoteles – Un paseo por Tripadvisor – Las dos partes de Tripadvisor – La movilidad de los rankings – Cómo llegar al No.1 del ranking.



VISIÓN ARTIFICIAL

Aplicaciones prácticas con OpenCV Python

DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, Tomás

ISBN: 978-607-538-890-8
338 págs. Rústica, 16 × 24 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2021



En este libro aprenderé a usar la librería OpenCV de Python, con la que podrá desarrollar aplicaciones de visión artificial, tanto para imágenes estáticas como para vídeo.

Resumen de contenido:

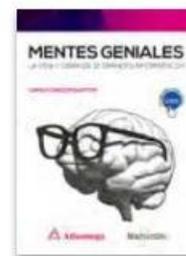
Introducción – Instalación de OpenCV – Gráficos – Funciones de interfaz gráfica de usuario – Interacción con el ratón y el teclado.

MENTES GENIALES

La vida y obra de 12 grandes informáticos

CHACÓN SARTORI, Camilo

ISBN: 978-607-538-877-9
204 págs. Rústica, 17 × 24 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2021



Con su lectura iniciará un viaje hacia el corazón de la informática, las ideas, las contribuciones, las personas que dieron origen a gran parte de lo que conocemos hoy como tecnología.

Resumen de contenido:

Alan Mathison Turing (1912-1954) – John McCarthy (1927-2011) – Edger Wybe Dijkstra (1930-2002) – Charles Antony Richard Hoare (Tony Hoare) (1934).

Paquetería

101 FUNCIONES CON EXCEL

Saldívar Zaldivar Axel Daniel -
Zaldivar Navarro Daniel -
Cuevas Jiménez Erik Valdemar -
Pérez Cisneros Marco Antonio

ISBN: 978-607-576-292-0
168 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma
2024



Con este libro aprenderás a hacer fórmulas en esta poderosa herramienta de hojas de cálculo que es Microsoft Excel: aprenderás a realizar cálculos con el tiempo, a manejar las fechas y las horas, a buscar, a reemplazar, a ordenar, a filtrar información a realizar cálculos matemáticos y estadísticos, a tomar decisiones en base a criterios lógicos, a manejar texto dentro de las hojas de cálculo, a obtener información dentro de una base de datos y muchas más.

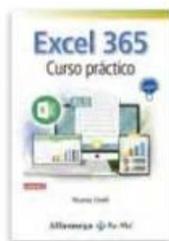
Resumen de contenido:

Introducción a las fórmulas – Funciones de texto – Funciones aritméticas – Funciones lógicas – Funciones de búsqueda y referencia – Funciones estadísticas – Operaciones con condiciones – Funciones de fecha – Funciones de información – Ordenar, filtrar, buscar y reemplazar.

EXCEL 365. CURSO PRÁCTICO

Cireli , Ricardo

ISBN: 978-607-576-289-0
364 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma
2024



Este libro es una guía para dominar Excel 365. Con un enfoque práctico, el lector aprenderán a utilizar herramientas sencillas como gráficos, los filtros, funciones y tablas dinámicas hasta temas avanzados, como la colaboración en tiempo real utilizando Excel 365 en la nube y la integración de bases de datos externas.

Resumen de contenido:

Interfaz – Hojas de cálculo y primeros pasos – Libros de trabajo y fórmulas – Validación – Gráficos, gráficos dinámicos y minigráficos – Tablas y tablas dinámicas – Filtros y segmentación de datos – Personalización – El análisis de datos – Controles y datos externos – Prácticas – Controles y formularios – Orígenes de datos – Importación y control de datos externos – Creación y mantenimiento de una base de datos.

MACROS CON VBA EXCEL 2021

Curso completo

GIMÓN RODRÍGUEZ, Luis Domingo

ISBN: 978-607-576-265-4
592 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Con este libro aprenderás a desarrollar tus propias macros en MS Excel y podrás optimizar tu trabajo. Además, el libro contiene material adicional que podrás descargar gratuitamente.

Resumen de contenido:

¿Qué es VBA? – Objetos en VBA Excel - El editor de VBA Excel – Propiedades más usadas en rangos de celdas – Colecciones worksheets y charts – Empezamos a tomar decisiones – Variables, constantes y tipos de datos en VBA Excel.



INFORMÁTICA PARA BACHILLERATO

Ferreya Cortés, Gonzalo

ISBN: 978-607-576-290-6
336 págs. Rústica, 21 × 24 cm Alfaomega
2024



En esta obra se exponen los conceptos centrales de la información digital así como la tecnología computacional asociada; se describe el software básico asociado con el procesamiento digital de la información; y se expone la metodología y conceptos relacionada con la solución de problemas computables: algoritmos, programación y fundamentos de programación estructurada.

Resumen de contenido:

Información digital – Procesamiento digital de la información – Metodología de solución de problemas computables.

MACROS EN EXCEL Ejemplos prácticos

Fernández Casado Pablo Enrique

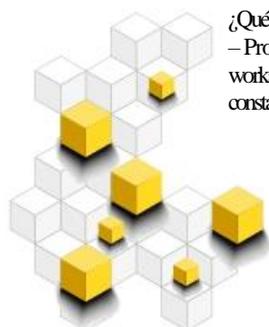
ISBN: 978-607-576-238-8
200 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023

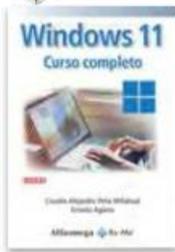


Este libro es una guía indispensable para aquellos que desean dominar el arte de las macros en Microsoft Excel. Los temas desarrollados incluyen: introducción a las macros en Excel; grabación de macros; edición de macros; uso de variables y bucles en la programación de macros; creación de formularios; gestión de errores y depuración de macros; automatización de tareas avanzadas.

Resumen de contenido:

Introducción a Visual Basic for Applications – Introducción a las macros - Trabajando con el objeto Application – Trabajando con el objeto Workbook - Trabajando con el objeto Worksheet – Trabajando con el objeto Userform.





WINDOWS 11 Curso Completo

Peña Claudio Alejandro
-Agüero Ernesto

ISBN: 978-607-576-232-6
254 págs. Rústica, 16 X 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024



Este libro está dividido en varias partes: en la primera se presenta la instalación y configuración del sistema operativo en el equipo; en la segunda se explica cómo gestionar las características de administración que permitirán ejecutar y utilizar las herramientas disponibles; en la última parte se presentan características avanzadas del sistema.

Resumen de contenido:

Instalación. Interfaz. Configuración – Interfaz de uso – Configuración – Opciones de administración – Administración de equipos y sistema – Administración de servicios y eventos – El registro de windows – Redes – Seguridad.

COMPETENCIAS DIGITALES BÁSICAS

SÁNCHEZ MORALES, Martín

ISBN: 978-607-538-996-7
304 págs. Rústica, 21 × 27 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023



En el libro se explica el uso básico del sistema operativo (software y hardware), se detalla el tratamiento de la información y la búsqueda en internet, la comunicación y el manejo del software en e-mails y videoconferencias básicas.

Resumen de contenido:

Introducción – Uso básico del sistema operativo – Tratamiento de la información – Comunicación – Creación del contenido – Seguridad.

CONSULTAS: SOLUCIONES DINÁMICAS A PROBLEMAS COTIDIANOS

Excel 365 / 2021

FLORES, José Mauricio

ISBN: 978-607-538-943-1
180 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Alfaomega
2023



Con este título aprenderá a reducir tiempos a la hora de importar y transformar datos. Logrará hacer que un sistema codifique en datos duros a las funciones y las consultas queden abiertas a los cambios de los datos que los usuarios puedan realizar.

Resumen de contenido:

Ejemplos útiles con un mínimo de lenguaje M – Ejemplos avanzados – Trucos, tips y otras cosas muy útiles.



OFIMÁTICA

2ª ed.

LLENA HURTADO, Sonia

ISBN: 978-607-576-029-2
630 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023



Este libro desarrolla los contenidos de los Certificados de Profesionalidad, pertenecientes a la familia Administración y gestión, tales como Actividades administrativas en la relación con el cliente y Actividades de gestión administrativa, entre otras.

Resumen de contenido:

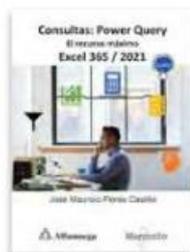
Sistema operativo, búsqueda de la información: Internet/intranet y correo electrónico – Aplicaciones informáticas de tratamiento de textos (Word).

CONSULTAS: POWER QUERY

El recurso máximo.
Excel 365 / 2021

FLORES,, José Mauricio

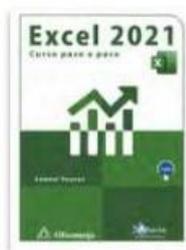
ISBN: 978-607-538-864-9
212 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega
2022



Con este título aprenderás a importar datos de una manera eficiente y rápida, podrás limpiar información antes de que llegue a Excel y generar archivos con sólo crear conexiones.

Resumen de contenido:

Lo básico – Trabajo con archivos – Operaciones comunes – Archivos sin un formato común – Archivos con trucos para el desarrollo de sus consultas.



EXCEL 2021

Curso práctico paso a paso

YESCAS, Leonel

ISBN: 978-607-538-823-6
404 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2022

En el presente libro se describe de manera detallada el funcionamiento y uso de las herramientas de Excel 2021 mediante la resolución de ejercicios que llevan al usuario de la mano hacia el aprendizaje de este importante programa.

Resumen de contenido:

Novedades principales – El entorno de trabajo – Manejo de libros y hojas de cálculo – Aplicar formatos a datos – Trabajar con funciones – Representar gráficamente datos.

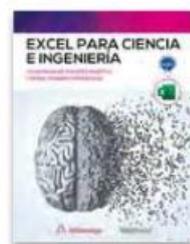
27

Paquetería

EXCEL PARA CIENCIA E INGENIERÍA

MONTES, Juan Manuel; TERNERO,
Fátima

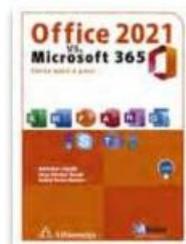
ISBN: 978-607-538-925-7
512 págs. Rústica, 21 × 27 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2022



Gracias a este libro aprenderá a ampliar el repertorio de funciones nativas de Excel con otras más especializadas, a programar en el lenguaje del VBA de manera eficiente.

Resumen de contenido:

Una rápida visita – Operadores y funciones de Excel – Gráficos – El VBA – Extender el entorno – Evaluación de funciones – Interpolación – Regresión lineal y linealizada.



OFFICE 2021 VS. MICROSOFT 365

Curso paso a paso

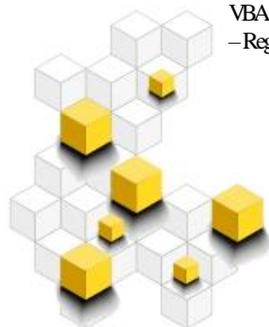
YESCAS, Leonel

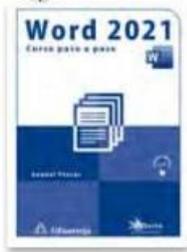
ISBN: 978-607-538-838-0
628 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2022

La presente publicación describe de manera detallada el uso y aplicación de las herramientas de las distintas aplicaciones de Office 2021.

Resumen de contenido:

Requisitos e instalación – Herramientas compartidas de Office 2021 – Tratamiento de textos Word 2021 – Hojas de cálculo. Excel 2021 – Base de datos. Access 2021.





WORD 2021
Curso práctico paso a paso
YESCAS, Leonel

ISBN: 978-607-538-821-2
364 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2022



TABLAS DINÁMICAS
Optimiza tu trabajo.
Excel 2019-365
FLORES, José Mauricio

ISBN: 978-607-538-664-5
276 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega
2021



En esta obra se muestran al lector detalladamente cada una de las funciones y herramientas que ofrece Word 2021 para realizar documentos y plantillas.

Resumen de contenido:

Novedades principales –El entorno de trabajo–Manejo y edición del documento
–Aplicar formato al contenido–Diseño y disposición del documento.

Si considera que tiene muchos archivos para obtener la información que está buscando, o si desea hacer más ágil la entrega de reportes u obtener información de su trabajo con un par de clics, este libro es para usted, para organizar su información en forma de tablas.

Resumen de contenido:

Fórmulas y funciones –Rango –Celdas –Formato condicional –Tablas –Bases de datos –Ordenar y subtotales –Tablas dinámicas –Macros –Excel 2019.

APRENDER EXCEL
365 / 2019

Con 100 ejercicios prácticos
LLENA HURTADO, Sonia

ISBN: 978-607-538-675-1
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2020



Este excelente manual ofrece los conocimientos adecuados para trabajar con Excel de manera correcta. Está pensado tanto para usuarios incipientes como para quienes ya lo conocen y deseen profundizar en algunas funciones que les sean de importancia.

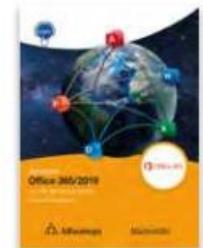
Resumen de contenido:

Procedimientos en VBA –Visual Basic –Acceso rápido –Objetos vinculados e incrustados –Hipervínculos –Tabla dinámica –Segmentación de datos –Complemento Solver.

APRENDER OFFICE
365 / 2019

Con 100 ejercicios prácticos
LLENA HURTADO, Sonia

ISBN: 978-607-538-559-4
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2020



Este libro guiará al lector para que tenga acceso a todas las aplicaciones de Office 365 y disponga de un espacio de almacenamiento en la nube de 1 TB.

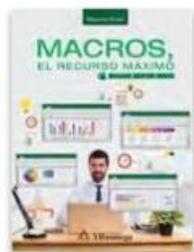
Resumen de contenido:

Instalación de Ofce 365 –Interfaz en común –OneDrive –Visualizar y modificar documentos –Word –Tabulaciones –Insertar elementos visuales –WordArt.

MACROS

El recurso máximo.
Excel 2019-365
FLORES, José Mauricio

ISBN: 978-607-538-670-6
316 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega
2020



El libro se enfoca en la generación de reportes automatizados por medio del uso de las bases de datos y la integración de macros en Excel, de manera que el lector mejorará el flujo de trabajo al sustituir la hoja de cálculo por la base de datos.

Resumen de contenido:

Aplicaciones – Interacción con el usuario – Ejercicios completos – Depurar una macro – Formas avanzadas – Funciones personalizadas – Eventos – Tablas dinámicas.



OFFICE 2019 PARA TODOS

TORMO, Marisa

ISBN: 978-607-538-573-0
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros 2020

Este material es de gran utilidad para aprender de forma práctica, sencilla y rápida a utilizar la última versión de Office.

Resumen de contenido:

Versiones Office – Instalación – Exportar – Comentarios – Insertar – Revisar – Propiedades – Access 2019 – Compatibilidad – Nuevos gráficos.

EL GRAN LIBRO DE AUTODESK INVENTOR®

GRANDE, Francisco

ISBN: 978-607-538-509-9
480 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2019



Este manual está escrito para todos aquellos que tengan un conocimiento básico del programa y quieran profundizar en Autodesk Inventor.

Resumen de contenido:

3D – Abrasión – Acrobat – Adobe – After Effects – Automatización – CAD – CAE – Caldería – CAM – Centros – CF – Ciclos formativos – Cinema.



EXCEL 2019 – 365

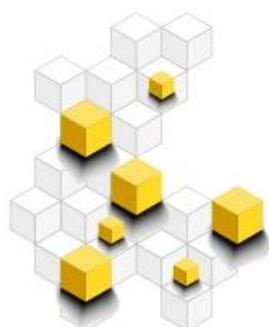
Curso práctico paso a paso
YESCAS, Leonel; MONSALVE, Liz

ISBN: 978-607-538-445-0
344 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2019

Este libro expone el uso de las herramientas que permiten trabajar con Excel 2019. De modo que el lector adquirirá una experiencia agradable al resolver problemas relacionados con el uso de este software al mismo tiempo que explota todo su potencial.

Resumen de contenido:

Novedades principales – El entorno de trabajo – Manejo de libros y hojas de cálculo – Aplicar formatos a datos – Trabajar con funciones.





Alfaomega



OFFICE 365 ONLINE

Curso práctico con solución

MARTÍN MARTÍN, Javier

ISBN: 978-607-538-469-6
284 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2019



En este curso aprenderá a utilizar las herramientas de Word, Excel, PowerPoint y OneNote en Office online. Podrá planificar el desarrollo de un proyecto con Planner. Además sabrá crear espacios de trabajo compartidos utilizando SharePoint.

Resumen de contenido:

Introducción – Iniciar sesión y cuenta nueva de Office 365 – Explorar Office 365 – Office 365 en la tableta o en el móvil – Instalar software como Office.

OFFICE 2019 VS. 365

Guía completa paso a paso

PEÑA, Rosario; YESCAS, Leonel; ETAL.

ISBN: 978-607-538-444-3
516 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2019



Esta publicación es un completo manual que muestra detalle a detalle cómo trabajar con cada aplicación de Office de forma individual y en conjunto entre programas, ya sea en sobremesa u online con prácticas en la nube.

Resumen de contenido:

Office 2019 vs. 365. Mejoras e instalación – WORD. Primeros pasos – WORD. Documento básico – WORD. Inserción de elementos. Tablas e ilustraciones.

30

WORD 2019 VS. 365

Curso práctico paso a paso

PURIFICACIÓN AMAYA, Trinidad

ISBN: 978-607-538-471-9
160 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2019



Este libro aborda cada una de las funciones de Word 2019 de forma práctica, sencilla y accesible a todo lector. Cada una de las herramientas es explicada paso a paso y de manera dinámica con el objetivo de que puedan aprovecharse al máximo.

Resumen de contenido:

Office 2019 vs. 365. Mejoras e instalación – Mejoras de esta versión – Primeros pasos – Documento básico – Inserción de elementos: tablas e ilustraciones.

Programación

50 ALGORITMOS QUE TODO PROGRAMADOR DEBE CONOCER

2a Ed.

AHMAD, Imran

ISBN: 978-842-673-839-4
98 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Marcombo
2024



Aquí aprenderá a diseñar algoritmos; a identificar las redes neuronales y las técnicas del aprendizaje profundo; a explorar estructuras de datos y algoritmos incluidos en las bibliotecas de Python; y a implementar algoritmos de grafos.

Resumen de contenido:

Descripción general de los algoritmos – Estructuras de datos utilizadas en algoritmos – Algoritmos de ordenación y búsqueda – Diseño de algoritmos – Algoritmos de grafos.

APP INVENTOR. CON APLICACIONES EN INGENIERÍA, FÍSICA Y ARDUINO.

BÁEZ LÓPEZ José Miguel David -
CERVANTES VILLAGOMEZ Ofelia
Delfina - BÁEZ VILLEGAS
David Alfredo



ISBN: 978-607-576-322-4
264 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Alfaomega
2020

Este libro es una introducción a este lenguaje de programación para desarrollar apps. Su estrategia de programación está basada en el uso de bloques para el desarrollo de un algoritmo de programación. Esto hace que la sintaxis sea muy sencilla y la programación muy rápida.

Resumen de contenido:

La primera App para móviles – Condiciones y ciclos – Procedimientos – Diseño de juegos: ping-pong, nivel de burbuja y brújula – Apps con dos o más ventanas – Autenticación y base de datos Firebase – App Inventor y Arduino

APRENDER 3DS MAX: BASES, MODELADO, TEXTURIZADO Y RENDER Con 100 ejercicios prácticos.

LLENA, Sonia



ISBN:PEND
216 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2024

3ds Max es uno de los programas de creación y animación tridimensional más utilizado y respetado en el mundo. Gracias a su enorme potencial y a sus increíbles prestaciones, 3ds Max se convierte en un aliado imprescindible para todo tipo de creativos del diseño tridimensional.

Resumen de contenido:

Qué encontrará en este libro - Novedades de 3ds Max 2021 – Conocer los elementos de la interfaz de 3ds Max – Cómo personalizar la interfaz del programa – Elegir un espacio de trabajo adecuado - Qué es un menú Quad y para qué sirve – X, Y, Z. El sistema de coordenadas – Visores: cómo configurarlos



APRENDA DESARROLLO WEB CON LARAVEL DESDE CERO

RINCÓN, Jhon Jairo



ISBN: PEND
304 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Alfaomega - Marcombo
2024

Esta lectura le guiará paso a paso para que pueda construir un blog autoadministrable, utilizando las tecnologías más avanzadas, como Livewire, Tailwind y Alpine.js.

Resumen de contenido:

Introducción a Laravel – Rutas, controladores y vistas de Laravel – Manejo de bases de datos, migraciones y modificación de tablas – Eloquent, seeders, factories y consultas en la terminal con Tinker – Modificación de datos antes y después de almacenarse en la base de datos – Formularios en Laravel, crear, leer, actualizar y eliminar registros – Menú de navegación y URL amigables - Formulario de contacto y envío de correos en Laravel - Kits de inicio en Laravel (Jetstream y Breeze) – Trabajando con Bootstrap en Laravel v Cómo crear y utilizar componentes en Laravel – Reutilizando la plantilla de Jetstream y los middlewares en Laravel – Modelos y relaciones de bases de datos de Laravel – Proyecto de creación de un blog.

ARDUINO FACIL

SAYANS DE LA TORRE, Manuel -
PONCE MEDERO, Francisco Javier



ISBN: 978-607-576-320-0
196 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2024

Este libro es una colección de proyectos sencillos y útiles con Arduino, en los que el lector va armando dispositivos, construyendo automatismos, etc. con kits Arduino y así aprende al mismo tiempo: el uso de los componentes y conceptos teóricos..

Resumen de contenido:

Introducción a la robótica – Encender un led – Declaración de variables – Declaración de constantes – La consola serie – La escritura analógica – Las funciones en Arduino – Servos y sus características – Display de 7 segmentos – Sensores de luz – Zumbadores y altavoces – Manejo de grandes cargas con relés – Concepto de capacidad - Detección infrarroja – Enviando datos a Arduino desde la consola del pc.



ASP.NET
Aplicaciones Web
AGUIRRE Santiago

ISBN: 978-607-576-231-9
238 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega -Ra-Ma
2024



Esta obra está dividida en tres partes: en la primera se ven los aspectos fundamentales de ASP.NET y de Razor Pages. En la segunda comenzarás a utilizar ASP.NET Core y verás aspectos más avanzados del Framework. En la última parte aprenderás a crear interfaces avanzadas y conocerás los servicios en la Web.

Resumen de contenido:

ASP.NET Razor pages. Tu primer proyecto – Introducción – ASP.NET Razor pages – Razor pages – Modelos – Depuración y limpieza – ASP.NET Core Modelo MVC – Primeros pasos – Estilo - ASP.NET Core – Relaciones - Interfaces avanzadas. Servicios Web. APIs – API Restful



DART Y FLUTTER
Aprende las bases del desarrollo multiplataforma
LUJÁN CASTILLO, José Dimas

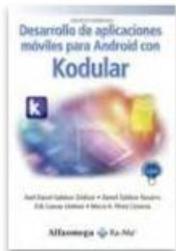
ISBN: 978-607-576-131-2
374 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2024



El contenido de este libro proporciona las herramientas necesarias para integrar un mapa dentro de su aplicación Flutter, agregar marcadores e interactuar con ellos, y aprovechar la API de Google Places. El lector no solo realizará pruebas para garantizar una aplicación libre de errores, sino también a prepararla para su implementación en la App Store de Apple y de Google Play.

Resumen de contenido:

Introducción – Variables, tipos de datos y sintaxis – Operadores en Dart – Condicionales y Switch – Bucles – Funciones – Programación orientada a objetos – Herencia – Generics, collections y null – RegExp – Flutter – Entendiendo Flutter y más.



DESARROLLO DE APLICACIONES MOVILES PARA ANDROID CON KODULAR

SALDÍVA ZALDIVAR, Axel Daniel - Et.al

ISBN: 978-607-576-287-6
236 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega -Ra-Ma
2024



Este libro te enseñará a desarrollar aplicaciones móviles, robustas, completas, visualmente atractivas, que puedan intercambiar información con un servidor web y sobre todo funcional y eficiente y lo mejor ¡sin saber nada de programación! Y no solo eso, también aprenderemos a crear MockUp o prototipos de diseño.

Resumen de contenido:

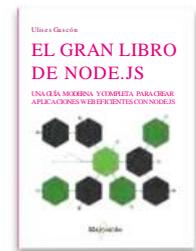
Introducción a Kodular – Haciendo Mockups con Invision Studio – Generalidades de Kodular – Aplicaciones de 3 en raya – Aplicaciones de Quiz de banderas del mundo – Mini red social – Publicar una aplicación.

EL GRAN LIBRO DE NODE.JS

Una guía moderna y completa para crear aplicaciones web eficientes con Node.js

GASCÓN, Ulises

ISBN: -PEND
562 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2024



Este libro es su guía completa para dominar este potente entorno de desarrollo: le guiará desde los conceptos más básicos hasta los temas más avanzados, y adquirirá las habilidades necesarias para aprovechar todo el potencial de Node.js en sus proyectos.

Resumen de contenido:

Resumen del lenguaje JavaScript y Node.js – Configurando el entorno de desarrollo – Fundamentos de JavaScript – Programación asíncrona – Librerías del core de Node.js – Librerías de terceros y npm – Arquitectura orientada a eventos – Testing en Node.js – Manejo de HTTP y REST API – Desarrollando aplicaciones web con Express



INTRODUCCIÓN AL APRENDIZAJE AUTOMÁTICO CON ORANGE

CASAS, José Manuel - SUÁREZ
GÓMEZ, Sergio Luis - BONAVERA,
Laura - SÁNCHEZ LASHERAS Fernando

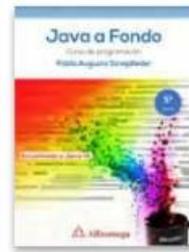


ISBN: 978-607-576-297-5
186 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2024

En este libro, descubrirá el potencial que ofrece Orange Data Mining. Paso a paso aprenderá todas sus capacidades, desde la exploración inicial de conjuntos de datos hasta la creación de modelos predictivos avanzados.

Resumen de contenido:

Introducción a Orange y su entorno de trabajo – Conceptos fundamentales del aprendizaje automático – Análisis de bases de datos – Visualización de datos – Redes neuronales artificiales – Las máquinas de vectores de soporte – Métodos combinados (ensemble).



JAVA A FONDO 5TA ED. Curso de programación

5a Ed.

SZNAJDLEDER, Pablo



ISBN: 978-987-898-377-6
358 págs. Rústica, 15.2 × 23 cm
Alfaomega
2024

Programar en Java y desarrollar aplicaciones Java son cosas diferentes. La primera requiere conocer el lenguaje de programación. La segunda, además, requiere dominar conceptos de diseño y herramientas genéricas o frameworks que faciliten la automatización de las tareas rutinarias y repetitivas del desarrollo. Java a fondo conjuga ambos caminos; explicando el lenguaje de programación desde cero y guiando al lector sobre cómo desarrollar aplicaciones Java que respeten los lineamientos de diseño recomendados por los expertos de la industria.

Resumen de contenido:

Introducción al lenguaje de Programación Java – Programación orientada a objetos – Lambda, streams y programación funcional – Acceso a bases de datos (JDBC) – Diseño de aplicaciones Java – Introspección de clases y objetos – Generalizaciones y desarrollo de frameworks – Streams: flujos de entrada y salida de datos – Networking – Threads: Multiprogramación – Poniendo todo junto a trabajar.



JAVASCRIPT

como nunca antes se lo habían contado

DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, Tomás

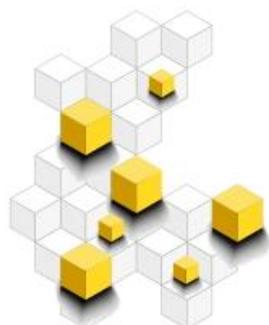


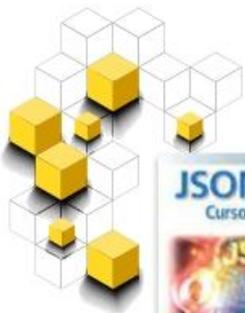
ISBN: 978-607-576-302-6
436 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2024

En este libro encontrará la descripción del lenguaje JavaScript desde cero, por lo que partirá de los conceptos de programación más básicos, como los tipos de datos primitivos, y llegará a otros más avanzados, como los objetos, que le llevarán al conocimiento de los modelos DOM (Document Object Model, modelo de objetos del documento) y BOM (Browser Object Model, modelo de objetos del navegador).

Resumen de contenido:

Introducción – Sintaxis básica – Variables y constantes – Tipos de datos primitivos – Operadores – Sentencias de control de flujo – Funciones – Objetos – El Dom – Herramientas para desarrolladores de Chrome – El BOM – Almacenamiento de datos – Aplicaciones móviles.





JSON CURSO PRÁCTICO

Curso práctico

AGUIRRE, Santiago

ISBN: 978-607-576-230-2
236 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024



JSON es un formato ligero de intercambio de datos y se basa en un subconjunto del lenguaje de programación JavaScript. En este libro se presenta la sintaxis de JSON, los tipos de datos aceptados por el estándar y las distintas funciones para trabajar desde JavaScript.

Resumen de contenido:

Conceptos iniciales – ¿JSON o XML? – Sintaxis – Tipos de datos – Objetos y arrays en JSON – Conversiones.



LARAVEL

Curso completo

AGUIRRE, Santiago

ISBN: 978-607-576-239-5
362 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024



En la primera parte de este libro trabajarás con Laravel y sus conceptos avanzados, como middleware, paquetes como Breeze, instalación de Bootstrap con NPM y seguridad. En la segunda parte explorarás más conceptos de Laravel, junto con la alternativa de W3.CSS. En la tercera parte integrarás Laravel con Angular, el framework de JavaScript para la creación de una red social, utilizando el back-end como una API con PHP, y Angular para el desarrollo de una interfaz completa. En la cuarta parte trabajarás con Ionic para consumir una API creada en Laravel.

Resumen de contenido:

Introducción – Preparar el entorno – Integraciones y rutas – Modelos – Trabajo con datos – Modelos y controladores – Panel de administración – Angular y Laravel – Seeders y datos de prueba – Framework



KOTLIN Y JETPACK COMPOSE

Desarrollo de aplicaciones Android

AGUIRRE, Santiago

ISBN: 978-607-576-267-8
236 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024



JSON (JavaScript Object Notation) es un formato ligero de intercambio de datos. JSON se basa en un subconjunto del lenguaje de programación JavaScript, Estándar ECMA-262 3a Edición - Diciembre de 1999. En este libro descubriremos la sintaxis de JSON, los tipos de datos aceptados por el estándar y las distintas funciones para trabajar desde JavaScript, sin tener conocimientos avanzados sobre desarrollo web.

Resumen de contenido:

Conceptos iniciales – ¿JSON o XML? – Sintaxis – Tipos de datos – Objetos y arrays en JSON – Conversiones.

LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN RUST

2a Ed.

NICHOLS, Carol - KLABNIK, Steve

ISBN: 978-842-673-751-9
582 págs. Rústica, 17 × 24 cm
Alfaomega - Marcombo
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024



Aquí aprenderá las innovadoras características de Rust, como la propiedad, el préstamo, los tiempos de vida, los genéricos, los traits y los objetos trait para comunicar las restricciones de su programa al compilador. Conocerá los punteros inteligentes y multihilo.

Resumen de contenido:

Programación de un juego de adivinanzas – Conceptos de programación habituales – Comprensión de la propiedad – Uso de structs para estructurar datos relacionados – Enums y coincidencia de patrones.

LOS 150 MEJORES EJEMPLOS DE COPIAR Y PEGAR EN PHP8, JS Y HTML5

Fortea Navarro Pedro

ISBN: 978-607-576-288-3
208 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2024

Aquí aprenderá a programar de una manera más ágil, ya que los scripts están depurados y listos para ser utilizados.

Resumen de contenido:

Introducción al lenguaje PHP—Operaciones básicas—Calcular el IVA—Calcular el salario—Cálculos preferentes—Cálculos con formulario por método POST—Calcular el tiempo que tarda una web en cargar



MONTAJE, CONFIGURACIÓN, ACTUALIZACIÓN Y REPARACIÓN DEL PC

Edición 2023

MANCIANELLI, Mariano -
CICARIELLI, Pior

ISBN: 978-607-576-261-6
610 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024



Esta obra es una guía completa y accesible que desentraña los misterios del montaje y optimización de los computadores personales. Desde los componentes básicos hasta las técnicas más avanzadas, este libro ofrece tanto a los principiantes como a los expertos una visión detallada del mundo del montaje y mantenimiento de PC.

Resumen de contenido:

Armado de PCS—Componentes para el armado—El ensamblado—Errores en el armado—Mother Boards—Paneles y Bios—Reparación—Reparación electrónica—Procesadores—Temperatura y refrigeración—Procedimientos avanzados.

35

PROGRAMACIÓN

NODE JS

Curso práctico

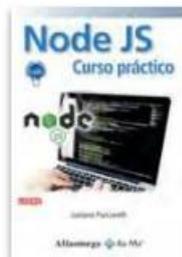
Pucciarelli Luciano

ISBN: 978-607-576-241-8
270 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024

En este libro haremos un recorrido teórico y práctico por todo el ecosistema tecnológico que compone Node.js. El libro está dividido en tres partes: parte I: ¿qué es Node.js?; parte II: manejo del sistema de archivos (均惇le system) y salida por consola. parte III: aplicación de Node.js en diferentes proyectos.

Resumen de contenido:

Introducción e instalación—Arquitectura—Comandos node y npm—Blocking vs. Non-Blocking—Módulo HTTP2 de Node.js—Servidor web con Node.js y Express.



PHP AVANZADO

Edición 2023

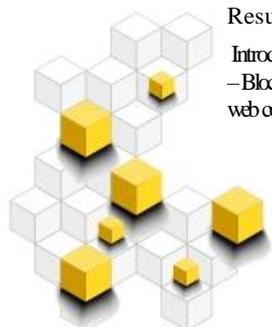
AGUIRRE, Santiago

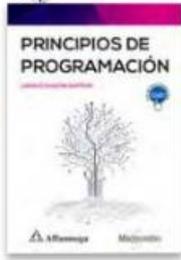
ISBN: 978-607-576-240-1
339 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024

En esta obra aprenderás todos los aspectos avanzados del desarrollo en PHP, trabajando bajo el patrón de programación Modelo Vista Controlador y utilizando conceptos como relaciones entre tablas, programación orientada a objetos y elementos de las últimas versiones del lenguaje.

Resumen de contenido:

Interfaz—Perfl—Cuentas—Plataforma de streaming—Apariencia—Pasarela de pago—Detalles finales—API—Dashboard—Maqueta—Comentarios y reseñas—PHPMAILER—Newsletters—Gestión de correos





PRINCIPIOS DE PROGRAMACIÓN

CHACÓN SARTORI Camilo

ISBN: 978-607-576-119-0
556 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2024



En este libro descubrirá los principios que dan soporte a la nueva forma de entender la programación: aprenderá los fundamentos básicos de las matemáticas y de la programación; conocerá los principios de programación; verá una introducción histórica hasta la inteligencia artificial.

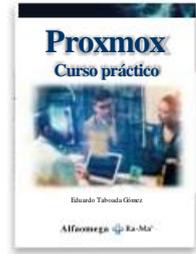
Resumen de contenido:

Los fundamentos matemáticos – Algoritmos y estructura de datos – Pensamiento computacional – Principios técnicos – Lenguajes de programación.

PROXMOX Curso Práctico

Taboada Gómez Eduardo

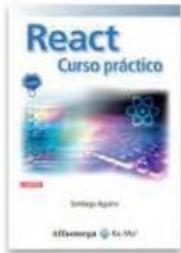
ISBN: 978-607-576-325-5
430 págs. Rústica, 15 X 22 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024



Guía completa para dominar Proxmox VE, abarcando desde la instalación inicial hasta configuraciones avanzadas de red, almacenamiento, seguridad, clustering y más, dirigida a profesionales de TI.

Resumen de contenido:

Descripción de Proxmox VE – Virtualización – Conceptos básicos: cluster y almacenamiento distribuido – Arquitectura de Proxmox VE – Instalación de Proxmox VE – Entendiendo la GUI de Proxmox – Primeros pasos tras la instalación – Actualización de Proxmox VE – Algunos conceptos preliminares de Proxmox VE – Archivos de configuración de Proxmox – Almacenamiento en Proxmox.



REACT Curso Práctico

Aguirre Santiago

ISBN: 978-607-576-242-5
439 págs. Rústica, 15.2 X 22 cm
Alfaomega - Ra-Ma
2024



En esta obra aprenderás todo lo que necesitas saber para conocer en profundidad la librería React, desde cómo crear tus propios proyectos basados en la plantilla original que esta ofrece hasta cómo realizar operaciones sobre datos, cómo modificar la información, realizar conexiones con sistemas back end, trabajar con JSX, y crear interfaces de usuario avanzadas. Aprenderás el concepto de componentes y de qué forma estos pueden ayudarte a trabajar en aplicaciones modulares, escalables, fáciles de crear y de mantener.

Resumen de contenido: Componentes

Formularios – Estilos – Peticiones HTTP – React router – Personalización – Hooks 201 – Actualización de componentes – Store

SCRUM Teoría e Implementación práctica

CANOSA FERREIRO, Alejandro J.

ISBN: 978-607-576-300-2
378 págs. Rústica, 15 X 22 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma 2024



El libro se divide en tres partes: los primeros cinco temas tratan sobre los conceptos fundamentales del QA o aseguramiento de calidad; los temas del seis al nueve te preparan para los certificados Scrum Master y Product Owner; los temas del diez al catorce desarrollan la automatización de pruebas y DevOps.

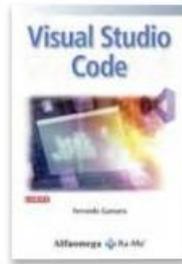
Resumen de contenido:

Conceptos fundamentales de calidad - Proceso de pruebas y gestión de pruebas - Pruebas funcionales y no funcionales - Estándares de calidad actuales - Herramientas de QA - Metodologías de desarrollo ágiles - Conceptos fundamentales de las metodologías ágiles - Conceptos fundamentales de Scrum - Creación y gestión de historias de usuarios - Pruebas unitarias - Automatización en metodologías ágiles

VISUAL STUDIO CODE

GAMARRA, Fernando

ISBN: 978-607-576-233-3
477 págs. Rústica, 15 X 22 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024



La primera parte del libro es una introducción a la interfaz de usuario de VSCode. Luego se exploran las opciones de configuración y personalización, incluyendo preferencias, teclas de acceso rápido, apariencia, paneles y herramientas. La Segunda parte incluye el uso avanzado de VSCode.

Resumen de contenido:

Configuración y personalización. Extensiones – Configuración y personalización del entorno – Edición avanzada de código – Uso de extensiones – Depuración de código y resolución de errores – Compilación y ejecución de proyectos.

APRENDE A DESARROLLAR TEMAS AVANZADOS CON WORDPRESS

RINCÓN, Jhon Jairo

ISBN: 978-607-576-028-5
560 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023



Este manual desarrolla un material que va desde lo más básico hasta lo más avanzado, y explica todas las funciones indispensables para el desarrollo de temas en WordPress.

Resumen de contenido:

Introducción – Estructura de un tema – Crear la estructura de archivos – Crear el header y el footer de nuestro template – Modularizar el código – Maquetar el frontend y añadir funcionalidades.

APRENDER DOCKER, UN ENFOQUE PRÁCTICO

SÁNCHEZ HERNÁNDEZ, José Juan

ISBN: 978-607-538-969-1
308 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023



Con este título aprenderá sobre el uso de los contenedores que han permitido acelerar el proceso de desarrollo de las aplicaciones, así como facilitar la forma de distribuirlas y la automatización del despliegue en producción.

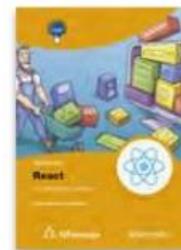
Resumen de contenido:

¿Qué es Docker? – Instalación de Docker – Imágenes Docker – Contenedores Docker – Almacenamiento en Docker – Redes en Docker – Docker Compose.

APRENDER REACT Con 100 ejercicios prácticos

MONTESERÍN, Pablo

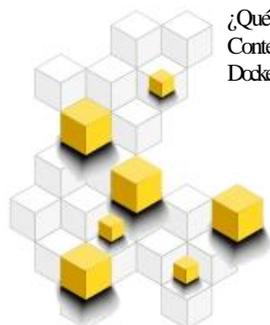
ISBN: 978-607-538-970-7
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023

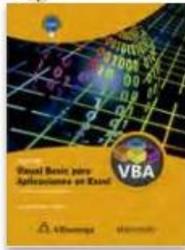
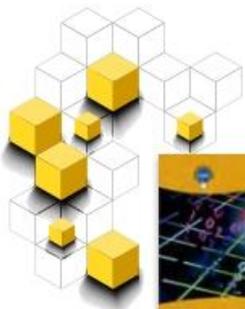


Con esta lectura podrá ampliar su conocimiento en Javascript, React, ya que podrá comprender sus fundamentos imprescindibles; creará componentes reutilizables; practicará con ejercicios que le permitirán asimilar la materia estudiada.

Resumen de contenido:

¿Qué es React? – Programación funcional y orientada a objetos – El editor de código – Profundizando en Visual Studio Code.





APRENDER VISUAL BASIC PARA APLICACIONES EN EXCEL CON 100 EJERCICIOS PRÁCTICOS

GÓMEZ GUTIÉRREZ, Juan Antonio

ISBN: 978-607-576-021-6
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023



38

Si quiere descubrir las soluciones que pueden aplicarse a los diferentes problemas como usuario de Excel, ha llegado al libro indicado. VBA ejecuta de forma sencilla y rápida determinadas secuencias con un gran número de acciones ordenadas.

Resumen de contenido:

Crear libro xslm y mostrar pestaña Programador – Grabar primera macro – Ejecutar macro – Asociar macro a imagen – Asociar macro a un botón.

COMPUTACIÓN CUÁNTICA: CIRCUITOS Y ALGORITMOS

DESCHAMPS, Jean-Pierre

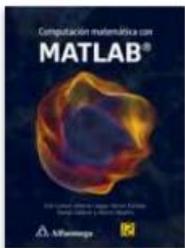
ISBN: 978-607-576-102-2
348 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023



Será capaz de sintetizar y simular circuitos cuánticos simples a partir de una descripción algebraica. Entenderá cuáles son los tipos de algoritmos susceptibles de ser ejecutados por un sistema cuántico.

Resumen de contenido:

Álgebra lineal – Sistemas cuánticos – Modelo cuántico de circuitos eléctricos – QUBITS, puertas cuánticas y circuitos cuánticos.



COMPUTACIÓN MATEMÁTICA CON MATLAB

CUEVAS, Erik; ZALDIVAR, Daniel

ISBN: 978-607-576-023-0
242 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros 2023



Aborda la teoría y aplicación de los métodos numéricos más utilizados en la solución de problemas de cómputo matemático con MATLAB®.

Resumen de contenido:

Fundamentos básicos de MATLAB® – Graficación con MATLAB® – Álgebra lineal – Interpolación y polinomios.

CREACIÓN DE COMPONENTES EN JAVASCRIPT, CURSO PRÁCTICO

RAMÍREZ GIL, Carlos

ISBN: 978-607-576-168-8
222 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma 2023



Este libro muestra, desde cero y con ejemplos prácticos, cómo crear diversas funcionalidades, siempre apoyándose en las premisas de la simplicidad y mejor rendimiento del lenguaje de script y desarrollo de scripts y elementos básicos de JavaScript.

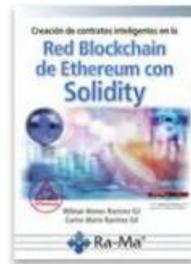
Resumen de contenido:

Metodología de la programación – El lenguaje descript – Desarrollo de scripts y elementos básicos de Javascript – Gestión de objetos en Javascript – Declaración de funciones en Javascript.

CREACIÓN DE CONTRATOS INTELIGENTES EN LA RED BLOCKCHAIN DE ETHEREUM CON SOLIDITY

RAMÍREZ GIL, Carlos

ISBN: 978-607-576-150-3
440 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Se desarrolla la teoría y la práctica del lenguaje de programación Solidity para que cualquier persona descubra la programación de contratos inteligentes, el uso de frameworks de desarrollo como Truffle y la escritura de aplicaciones descentralizadas (DApps).

Resumen de contenido:

Introducción a Blockchain, Ethereum y contratos inteligentes – Preparando el entorno. Herramientas y frameworks de desarrollo – Los contratos inteligentes.

CURSO DE ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN A FONDO

Implementaciones en C++

2ª ed.

SZNAJDLEDER, Pablo Augusto



ISBN: 978-987-8983-46-2
324 págs. Rústica, 1673-5 × 23 cm
Alfaomega
2023

Es un libro diseñado para enseñar a programar desde cero, que propone crear algoritmos tejiendo capas progresivas de software.

Resumen de contenido:

Introducción al diseño de algoritmos y Programación – Cadenas de caracteres y estructura de datos – Métodos de solución de sistemas de ecuaciones lineales – Archivos.

DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID CON APP INVENTOR 2

DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, Tomás

ISBN: 978-607-538-988-2
464 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023



Gracias a las explicaciones de este libro sobre App Inventor 2, podrá crear sus propias aplicaciones en las que podrá hacer uso de componentes de desarrollo de interfaces clásicas, componentes multimedia, componentes de dibujo y animación.

Resumen de contenido:

Su primera aplicación con app inventor – El entorno de desarrollo – Configuración de la pantalla – Componentes de diseño – Componentes de interfaz de usuario.

DESARROLLO DE UNA TIENDA ONLINE CON WOOCOMMERCE Y STOREFRONT

RINCÓN, Jhon Jairo

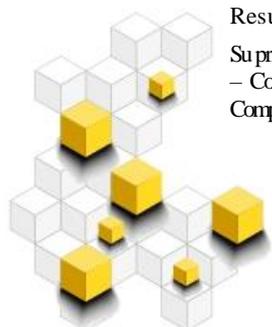
ISBN: 978-987-898-374-5
332 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023

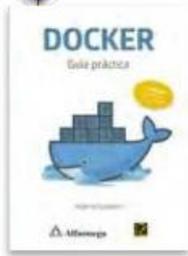


Será capaz de crear nuevos bloques para maquetar el frontend de su tienda online, así como de maquetar y personalizar la plantilla de Storefront y el plugin de WooCommerce, y de programar funciones para WooCommerce.

Resumen de contenido:

Introducción – Instalando Storefront y WooCommerce – Maquetando el header y el footer – Maquetación y programación de la página de inicio.





DOCKER

Guía práctica

2ª ed.

GONZÁLEZ, Alberto

ISBN: 978-607-576-033-9
262 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2023

Es una guía práctica para que el lector cuente con los elementos necesarios para la administración de Docker y el manejo de aplicaciones a través de contenedores.

Resumen de contenido:

Introducción – Instalación – Primeros pasos – Contenedores – Imágenes – Generar imágenes – Redes – Almacenamiento.

EL GRAN LIBRO DE DESARROLLO DE PLUGINS WORDPRESS

RINCÓN, Jhon Jairo



ISBN: 978-607-538-940-0
592 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023

En él se desarrolla un itinerario que va desde lo más básico hasta lo más avanzado, para que pueda comprender cómo funciona en realidad WordPress y pueda convertir sus ideas en poderosos plugins.

Resumen de contenido:

Funciones y métodos – Gestor de PpUps – Gestión de usuario.



EL GRAN LIBRO DE KOTLIN PARA PROGRAMADORES DE BACK END

CRIADO-FERNÁNDEZ, Luis

ISBN: 978-607-576-024-7
348 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023

Este libro será su gran aliado si quiere adentrarse en Kotlin, gracias a él tendrá ejemplos para conocer el manejo del lenguaje mediante funciones, explorará la programación asíncrona con dos enfoques: thread y corrutinas e implementará API REST, ayudado de ktor.

Resumen de contenido:

Introducción – Objetivo y estructura – IDE para Kotlin – Poco código y grandes resultados – Funciones – Clases – Ficheros.

GRANDES MODELOS DE LENGUAJE

Conceptos, técnicas y aplicaciones

ATKINSON-ABUTRIDY, John



ISBN: 978-987-898-379-0
284 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023

Descubrirá el nexo en común que impulsa algunas de las aplicaciones recientes más revolucionarias de la inteligencia artificial (IA): desde sistemas conversacionales como ChatGPT o BARD, hasta la traducción automática, generación de resúmenes, respuesta a preguntas y mucho más.

Resumen de contenido:

Inteligencia artificial generativa – Modelos de lenguaje autorregresivos – Habilidades emergentes – Tareas de evaluación.

HTML Y CSS COMO NUNCA ANTES SE LO HABÍAN CONTADO

ISBN: 978-607-576-082-7
364 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023



En este libro aprenderá a desarrollar sus propias páginas web sin conocimientos previos, desde cómo estructurar la información con HTML hasta cómo darle el aspecto deseado con CSS.

Resumen de contenido:

Introducción – Qué es HTML – Qué es CSS – Estructura de una página web – Elementos HTML – Su primera página web – Etiquetas básicas de la cabecera .



JAVA Interfaces gráficas y aplicaciones para Internet

4ª ed.
CEBALLOS, Javier

ISBN: 978-849-964-522-3
1004 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023

Esta edición fue actualizada con JDK 8/Java EE 7 y Net-Beans 8. Está dedicado al diseño de interfaces gráficas, al desarrollo de aplicaciones con acceso a bases de datos, al diseño de páginas web y al desarrollo de aplicaciones para Internet con JSF, persistencia de los datos, servicios web, AJAX y otras técnicas.

Resumen de contenido:

Mi primera aplicación – JFC (swing) – Menús y barras de herramientas – Controles y cajas de diálogo – Tablas y árboles.

MATEMÁTICAS PARA LA COMPUTACIÓN

4ª ed.
JIMÉNEZ, José Alfredo

ISBN: PENDIENTE
Alfaomega
2023



La presente obra tiene las bases para que el alumno aumente su estructura cognoscitiva al relacionar las matemáticas con la computación. Se pretende que el alumno vincule los conocimientos matemáticos con la computación con la actualidad de que le dé significado al material.

PRINCIPIOS DE PROGRAMACIÓN

CHACÓN SARTORI, Camilo

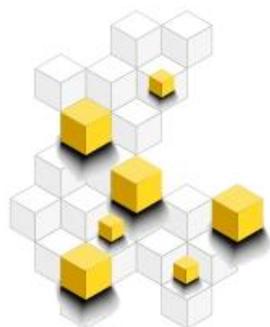
ISBN: 978-607-576-119-0
556 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023



Encontrará los ocho principios, técnicos y conductuales de los principios subyacentes a toda herramienta en programación; tal como los fundamentos básicos de las matemáticas y de la programación y analizará el diálogo que presenta los desafíos de la ingeniería de software.

Resumen de contenido:

Fundamentos – Principios – Sistemas – Somos humanos – Buena vida.





PROCESSING

Desarrollo de interfaces de usuario, aplicaciones de visión artificial e IoT para Arduino y ESP8266

2ª ed

DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, Tomás



ISBN: 978-607-576-099-5
378 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023

Si tiene conocimientos de Arduino; gracias a los ejemplos que se presentan, podrá diseñar el manejo de sistemas basados en Arduino y ESP8266, accederá a los sistemas a través de Bluetooth o wi-fi mediante IoT, entre otros métodos, podrá aplicar técnicas de visión artificial.

Resumen de contenido:

Introducción – IDE processing – Programación con processing – Funciones gráficas – Interacción con el ratón y el teclado.



PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS EN C#

CARNERO, José Luis

ISBN: 978-607-538-941-7
168 págs. Rústica, 21 × 27 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023



El manual aborda conocimientos teóricos básicos, tratados desde cero, para introducir al lector en la programación en C# con ejemplos funcionales e ilustrativos que permitan avanzar en el desarrollo y el consumo de servicios bajo el paradigma cliente-servidor.

Resumen de contenido:

Procesos – Threads – Networking & Sockets – Servicios – Seguridad.

PROGRAMACIÓN CON ROS Con aplicaciones numéricas y experimentales

MIRANDA COLORADO, Roger



ISBN: 978-607-538-956-1
228 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega
2023



Se presenta la respuesta a las siguientes preguntas que nos hacemos cuando queremos diseñar o controlar un robot: ¿Cómo se programa un robot? ¿Cómo se utilizan las tarjetas de programación para controlar? ¿Cómo se crean programas para enviar y recibir datos para controlar un robot industrial o uno hecho en casa?.

Resumen de contenido:

Conceptos básicos de ROS – Primeras aplicaciones con ROS – Creación de mensajes y archivos launch – Creación de servicios en ROS.

PROGRAMACIÓN EN GO

2ª ed.

MACÍAS LLORET, Mario

ISBN: 978-607-576-004-9
264 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2023



Este libro le permitirá realizar un recorrido a través de las principales características de Go, en cuanto a sintaxis y funcionalidad, así como conocer lo más utilizado de su inmensa biblioteca estándar.

Resumen de contenido:

Instalación y uso de GO – Sintaxis básica de GO – Control de flujo – Apuntadores – Funciones – Estructuras de datos lineales – Cadenas de texto.

SISTEMAS DE APRENDIZAJE AUTOMÁTICO

RODRÍGUEZ, Carlos

ISBN: 978-607-576-032-2
184 págs. Rústica, 24 × 27 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2023



El contenido introduce modelos y librerías aceleradas por CUDA compatibles con la plataforma mecatrónica NVIDIA JETSON, y con ordenadores convencionales, lo que pone al alcance un completo material sobre sistemas de aprendizaje automático con aceleración por GPU.

Resumen de contenido:

Caracterización de sistemas de la inteligencia artificial fuerte y débil. Usos y posibilidades – Caracterización de sistemas de aprendizaje automático.



ALEXA

Desarrollo de aplicaciones IOT para arduino ESP8266

DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, Tomás

ISBN: 978-607-538-800-7
460 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022

Gracias a los contenidos de este manual, aprenderé todo lo necesario para crear sus propias habilidades con la consola del desarrollador de Alexa, dotando a sus proyectos Arduino de un control por voz.

Resumen de contenido:

Introducción – Alexa – Habilidades – Portal de servicios para desarrolladores de Amazon – Modelo de interacción – Funciones Lambda.

APRENDE A PROGRAMAR EN JAVA

De cero al infinito

CAIRO BATTISTUTTI, Osvaldo

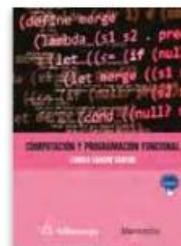
ISBN: 978-607-538-761-1
248 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Alfaomega 2022



Aunque el objetivo primario es aprender a programar, lo primordial es aprender a resolver problemas. Se trata de observar un problema desde ángulos y perspectivas diferentes y luego cómo programar esa solución en un lenguaje de programación.

Resumen de contenido:

Algoritmos, diagramas de flujo y programas – Los primeros programas – Estructuras selectivas – Estructuras repetitivas.



COMPUTACIÓN Y PROGRAMACIÓN FUNCIONAL

Introducción al cálculo lambda y la programación funcional usando Racket y Python

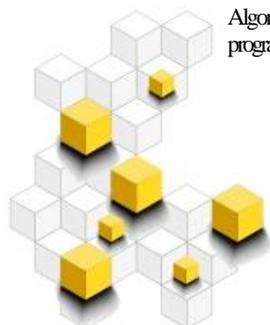
CHACÓN SARTORI, Camilo

ISBN: 978-607-538-795-6
320 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022

Este libro incluye una introducción sobre qué son la computación y la programación en pos de delimitar su campo de acción. También presenta el cálculo lambda, el modelo de computación que influenció a la programación funcional.

Resumen de contenido:

Introducción a la computación y la programación – ¿Qué es la computación? – ¿Qué es la programación? – Lenguajes de programación – Cálculo lambda.





CONSTRUYA SU PROPIO SUPERCOMPUTADOR CON RASPBERRY PI

ISERTE AGUT, Sergio; ETAL.

ISBN: 978-607-538-793-2
236 págs. Rústica, 16.8 x 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022



El objetivo de este texto es constituirse como un manual que proporcione una visión general de lo que significa la computación de altas prestaciones (High Performance Computing, HPC).

Resumen de contenido:

¿Qué es la supercomputación? – Clúster con Raspberry Pi – Montaje del clúster – Configuración del clúster – Modelos de programación paralela.

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB CON JAKARTA EE

CASTILLO, César Francisco

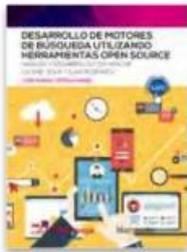
ISBN: 978-607-538-791-8
504 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022



Esta obra le brinda el conocimiento y las herramientas necesarias para que pueda construir proyectos web profesionales, integrando las especificaciones JPA, EJB, CDI y JSF, y así gestionar grandes volúmenes de datos mediante carga diferida.

Resumen de contenido:

Introducción a Jakarta EE – Persistencia de datos con JPA – Modularización con Jakarta Enterprise Beans – Contextos e inyección de dependencias (CDI).



DESARROLLO DE MOTORES DE BÚSQUEDA UTILIZANDO HERRAMIENTAS OPEN SOURCE

Análisis y desarrollo con Apache Lucene, Solr y ElasticSearch

ORTEGA CANDEL, José Manuel

ISBN: 978-607-538-857-1
392 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022



Este manual le proporciona, desde un enfoque teórico-práctico, todos los conceptos e instrucciones que le permitirán construir desde cero motores de búsqueda utilizando los lenguajes de programación Java y Python.

Resumen de contenido:

Introducción a los motores de búsqueda – Apache Lucene – Apache Solr – ElasticSearch – Clientes ElasticSearch – Visualización de datos con Kibana.

DESARROLLO WEB (WEB DEVELOPMENT)

Curso práctico de formación

MORALES, Italo

ISBN: 978-607-538-923-3
148 págs. Rústica, 17 x 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros 2022



Este libro representa una gran herramienta de apoyo para que cualquier persona que desee prepararse en el mundo de la programación web pueda hacerlo, construyendo proyectos modernos de una forma sencilla y ágil.

Resumen de contenido:

Introducción – Aspectos fundamentales – Contenido y diseño – Introducción a la programación – Siguiendo nivel de programación.

DISEÑO DE APLICACIONES MEDIANTE EL USO INTENSIVO DE DATOS

KLEPPMANN, Martin

ISBN: 978-607-538-933-2
620 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022



Existe gran variedad de herramientas para el manejo de bases de datos relacionales, almacenes de datos NoSQL, procesadores de flujo o por lotes y gestores de mensajes. Esta guía práctica le ayuda a navegar por este variado panorama.

Resumen de contenido:

Fundamentos de los sistemas de datos – Modelos de datos y lenguajes de consulta – Almacenamiento y recuperación – Codificación y evolución – Replicación – Particionado.



DISEÑO DE ARQUITECTURAS .NET ORIENTADAS A MICROSERVICIOS

SERRANO VALERO, Ramon

ISBN: 978-607-538-927-1
340 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022

Con este manual aprenderá a diseñar de forma sencilla y autónoma arquitecturas basadas en microservicios.

Resumen de contenido:

Motivación – Arquitectura del software – Principios solid – Proyecto web API base con .NET – Inyección de dependencias en .NET – Patrón Repository – AutoMapper – LOG

FUNDAMENTOS BÁSICO DE NVIDIA JETSON NANO

ARROLLO RUIZ, José Marcos

ISBN: 978-607-538-964-6
116 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega 2022



Gracias a su lectura Sabrá qué hacer cuando elija NVIDIA Jetson Nano. Aprenderá a instalar, configurar y utilizar esta placa con distintos sistemas operativos y lenguajes de programación, de forma sencilla. Sabrá todo lo relativo sobre esta placa, componentes, periféricos, etc.

Resumen de contenido:

NVIDIA Jetson Nano – Configuración de NVIDIA Jetson Nano – Python para NVIDIA Jetson Nano – Inteligencia artificial.



INTRODUCCIÓN A LOS ANÁLISIS ESTADÍSTICOS EN R

MARÍN MORALES, Javier;
CARRASCO RIBELES, Lucía

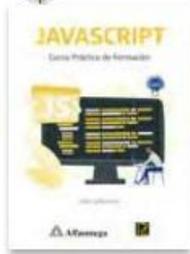
ISBN: 978-607-576-005-6
232 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022

Con este libro aprenderá a realizar técnicas de estadística descriptiva, y a aplicar los principales métodos de contraste de hipótesis, paramétricos y no paramétricos, así como correlaciones y regresiones en un programa informático de referencia en estadística como es R.

Resumen de contenido:

Generación de conocimiento a partir de datos – Instalación y primeros pasos en R – Análisis exploratorio de datos – La distribución normal – Contraste de hipótesis.





JAVASCRIPT

Curso práctico de formación

ORÓS, Juan Carlos

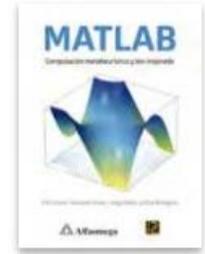
ISBN: 978-607-538-851-9
296 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2022



Con numerosos ejemplos en cada capítulo permite que cualquier persona sin conocimientos de programación se inicie en el diseño web, asimile poco a poco las características fundamentales de JavaScript, y consiga dotar de interactividad sus páginas web.

Resumen de contenido:

Javascript – Variables – Operadores – Estructuras de control – Funciones, objetos y métodos – Funciones predefinidas – Objetos predefinidos.



MATLAB

Computación metaheurística y bio-inspirada

CUEVAS, Erik; ETAL.

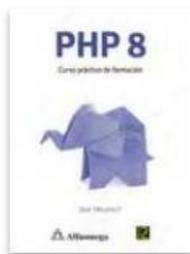
ISBN: 978-607-538-850-2
420 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2022



Este libro presenta enfoques para la solución de problemas de optimización, en particular para los esquemas de computación metaheurística, e incluye diferentes aspectos matemáticos de la teoría de optimización y de los operadores metaheurísticos.

Resumen de contenido:

Optimización – Algoritmo genético (GA) – Algoritmo evolución diferencial (DE) – Estrategias evolutivas – Optimización por enjambre de partículas – Colonia de abejas artificiales.



PHP 8

Curso práctico de formación

MORALES, Italo

ISBN: 978-607-538-849-6
120 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2022



Con la ayuda de este libro, el lector aprenderá a utilizar las nuevas características de la versión 8 de PHP, y todo lo necesario para comprender el código profesional ajeno que se verá en componentes y frameworks.

Resumen de contenido:

Lenguaje de programación – PHP 8 – Creando con PHP – Avanzado.

PRINCIPIOS DE PROGRAMACIÓN CON SCRATCH

RUSSO, Claudia; ETAL.

ISBN: 978-607-538-911-0
124 págs. Rústica, 21 × 27 cm
Alfaomega
2022



Es un libro elaborado para los niños que deseen aprender programación desde su edad escolar, por medio de divertidos juegos que les irán mostrando conceptos básicos y su aplicación en Scratch.

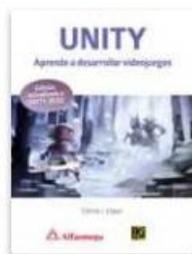
Resumen de contenido:

El sueño de Sofía – Conociendo Scratch – Viajeros en el tiempo: Dinosaurios – Viajeros en el tiempo: “Sirenas y piratas” – Visitando el año 2500 – Viajeros en el tiempo: fin del viaje.

UNITY
Aprende a desarrollar videojuegos. Edición actualizada a Unity 2022

LÓPEZ, Carlos L.

ISBN: 978-607-538-922-6
392 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2022



CURSO DE ALGORITMOS Y PROGRAMACIÓN A FONDO
Implementaciones en C++

SZNAJDLEDER, Pablo Augusto

ISBN: 978-987-3832-73-4
258 págs. Rústica, 17 × 23 cm Alfaomega
2021

Este libro es el manual perfecto tanto para los nuevos desarrolladores que deseen comenzar a programar videojuegos, como para aquellos expertos que busquen perfeccionar y fortalecer sus conocimientos.

Resumen de contenido:

Fundamentos de tecnología y computación – Variables, constantes y tipos de datos primitivos – Conversión de datos, operadores y comentarios.

La presente obra está pensada para ofrecer los conocimientos necesarios para empezar a programar desde cero, ya que se muestra cómo crear algoritmos al tejer de manera progresiva capas de software.

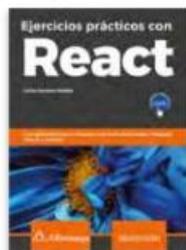
Resumen de contenido:

Introducción al diseño de algoritmos y programación – Lección 1 – ¿Qué es un algoritmo? – Lenguaje algorítmico – Recursos de programación – La computadora.

EJERCICIOS PRÁCTICOS CON REACT

SANTANA ROLDÁN, Carlos

ISBN: 978-607-538-682-9
572 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2021



EL GRAN LIBRO DE HTML5, CSS3 Y JAVASCRIPT

3ª ed.

GAUCHAT, J. D.

ISBN: 978-84-2672-463-2
640 págs. Rústica, 16 × 23 cm Marcombo
2021

El presente manual tiene como propósito adentrar de manera directa al lector en los principales conceptos de React y proporcionarle las herramientas necesarias para manejar ECMAScript y sus últimas prestaciones.

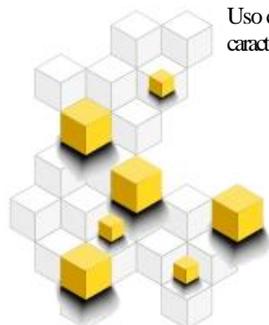
Resumen de contenido:

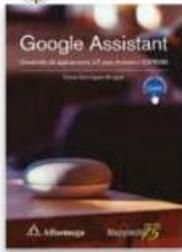
Uso de React – Introducción – Uso de React con las últimas características de JS – Cómo hacerlo – ¿Qué novedades hay en React?

El propósito de este libro es que el lector aprenda cómo estructurar sus documentos con HTML, otorgarles estilos con CSS y manejar las más importantes APIs de JavaScript.

Resumen de contenido:

Desarrollo web – Sitios Web – Archivos – Dominios y URL – Hipervínculos – URL absolutas y relativas – Lenguajes – HTML – CSS – JavaScript.





GOOGLE ASSISTANT
Desarrollo de aplicaciones IoT
para Arduino y ESP8266
DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, Tomás

ISBN: 978-607-538-726-0
456 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2021



Podrá trabajar con los servicios de la nube de Google, tal como Actions on Google y Dialog Flow; así como Firebase Real Time Database y Firebase Functions, con lo que podrá integrar sus habilidades y conocimientos de ESP8266.

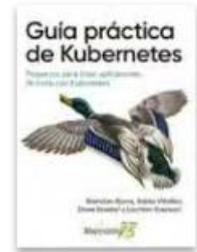
Resumen de contenido:

IoT – Interfaces de voz – Sistemas conversacionales – Google assistant – Su primer asistente – Conceptos básicos de sistemas conversacionales – Requisitos previos.

GUÍA PRÁCTICA DE KUBERNETES
Proyectos para crear
aplicaciones de éxito con
Kubernetes

BURNS, Brendan; ETAL.

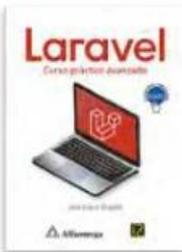
ISBN: 978-607-538-728-4
316 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2021



Se trata de una excelente guía para quienes tengan interés en ahondar en el manejo de las tareas en Kubernetes, pero también es de gran ayuda para aquellos que empiecen a desplegar sus primeras aplicaciones.

Resumen de contenido:

Configuración de un servicio básico – Visión general de la aplicación – Gestión de archivos de configuración – Creación de un servicio replicado mediante Deployments.



LARAVEL
Curso práctico avanzado
LÓPEZ QUIJADO, José

ISBN: 978-607-538-773-4
496 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros 2021



En esta publicación se explica de manera detallada el uso de paquetes matemáticos y de PDF, para darles solución en este formato, tecnología de autenticación de usuarios, autenticación con redes sociales y muchos otros recursos útiles en el desarrollo con Laravel.

Resumen de contenido:

Usuarios – Autenticación en Laravel – La autenticación en Laravel – Prestaciones de autenticación – El usuario por defecto – Preparando el proyecto.

PROGRAMACIÓN AVANZADA CON PHP

MORALES, Italo

ISBN: 978-607-538-731-4
236 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros 2021



En esta obra, el autor muestra a sus lectores las distintas aplicaciones de PHP. En estas páginas se podrá encontrar la manera de acercarse a la programación web, lo que ayudará a resolver distintos problemas de este mundo de programación.

Resumen de contenido:

Lenguaje de programación – Soy programador – El desarrollo web – Sintaxis PHP – Primero lo primero – Operadores en PHP – Flujo de la programación.

APRENDER DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS PARA MÓVILES Y WEB CON PHASER.JS

Con 100 ejercicios prácticos

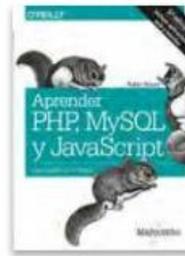
MONTESERÍN, Pablo

ISBN: 978-607-538-567-9
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2020

Este manual sirve para aprender a programar videojuegos 2D utilizando Javascript.

Resumen de contenido:

Javascript – Programación – Servidor – Códigos – Phaser – Ejercicios – Estructura – HTML – Botones – Imágenes inferiores – Pulsaciones – Solución aleatoria.



APRENDER PHP, MYSQL Y JAVASCRIPT

5ª ed.

NIXON, Robin

ISBN: 978-84-2672-715-2
812 págs. Rústica, 17 × 23 cm Marcombo
2020

En este libro se estudian conceptos sintaxis, matrices, funciones y programación orientada a objetos, por lo que se aborda la estructura de la base de datos MySQL.

Resumen de contenido:

Variables numéricas, locales, estáticas y globales – ZEROFILL – Frameworks – Objetos XMLHttpRequest – WAMP – Visual Studio – VBScript – Transport Layer Security (TLS).

DJANGO 2

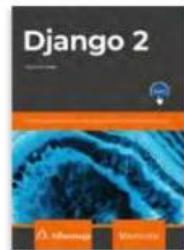
MELÉ, Antonio

ISBN: 978-607-538-571-6
532 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2020

Esta guía expone el proceso completo para llevar a cabo aplicaciones web profesionales con Django, muestra cómo mejorar la experiencia del usuario mediante AJAX y JavaScript, así como crear APIs REST para exponer servicios a terceros.

Resumen de contenido:

Phyton – Blog – Aplicaciones – Configuración – Servidor – Esquema de datos – Migraciones – HTML – Framework – QuerySets – Managers – JavaScript – Objetos.



EL GRAN LIBRO DE ANDROID AVANZADO

5ª ed.

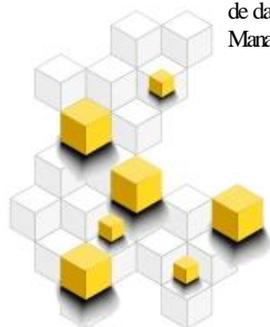
TOMÁS GIRONÉS, Jesús; ETAL.

ISBN: 978-607-538-406-1
452 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2020

El presente libro propone una serie de ejercicios, actividades, videos explicativos, test de autoevaluación, enlaces y recursos adicionales que reforzarán su experiencia en el desarrollo de aplicaciones a través de la programación con el sistema operativo Android.

Resumen de contenido:

Audiolibros – Propiedades – ValueAnimator – Animaciones en XML – Paleta de colores desde imágenes – Gráficos vectoriales – Escuchadores de eventos – TextView – Widget.





FUNDAMENTOS DE LA COMPUTACIÓN EVOLUTIVA

CARMONA SUÁREZ, Enrique J.;
FERNÁNDEZ GALÁN, Severino

ISBN: 978-607-538-630-0
420 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2020



El libro muestra múltiples explicaciones sobre las subáreas relacionadas con la computación evolutiva, así como los tipos de algoritmos que manejan y las técnicas avanzadas que les proporcionan versatilidad y maximizan su desarrollo.

Resumen de contenido:

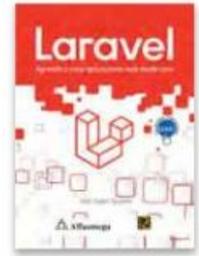
Algoritmos evolutivos – Algoritmos genéticos – Estrategias evolutivas – Programación evolutiva – Evolución diferencial – Programación genética – Sistemas clasificadores.

LARAVEL

Aprende a crear aplicaciones web desde cero

LÓPEZ QUIJADO, José

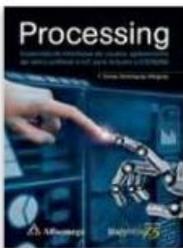
ISBN: 978-607-538-678-2
528 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros 2020



En este libro se muestra cómo empezar a usar y obtener el máximo provecho de Laravel, un framework de versión 5.8.

Resumen de contenido:

Introducción – Estructura de Laravel – Agregar paquetes – Introducción a las bases de datos – Hola, Mundo – Más sobre repeticiones.



PROCESSING

Desarrollo de interfaces de usuario, aplicaciones de visión artificial e IoT para Arduino y ESP8266

DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, Tomás

ISBN: 978-607-538-681-2
456 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2020



La gran diversidad de técnicas estudiadas en este documento abre para el lector un mundo de posibilidades creativas, por lo que encontrará un sinnúmero de prácticas que lo llevarán de la mano paso a paso por cada uno de los temas.

Resumen de contenido:

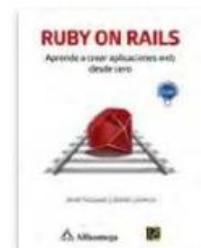
Detección de contornos – Comparación de imágenes – Filtro canny, de dilatación y de erosión – Visión artificial – Arduino – Color tracking – Figuras geométricas.

RUBY ON RAILS

Aprende a crear aplicaciones web desde cero

VÁZQUEZ OLIVARES, Javier;
LORENZO MARTÍNEZ, Daniel

ISBN: 978-607-538-620-1
704 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros 2020



En la presente publicación se muestra detalladamente cómo crear un software utilizando Ruby on Rails desde los primeros pasos. El lector podrá constatar en estas páginas que la característica principal de Ruby es ser intuitivo e idiomático.

Resumen de contenido:

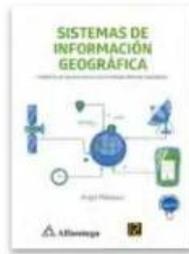
Objetos – GNU/Linux – OSX métodos – Valores de retorno – Argumentos – Biblioteca de clases – Variables – Tipado dinámico – Entornos – Código.

SISTEMAS DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA

Desarrollo de aplicaciones con Java utilizando librerías OpenSource

MÁRQUEZ, Ángel

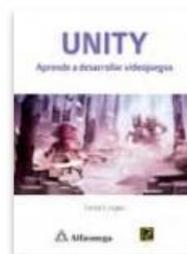
ISBN: 978-607-538-540-2
100 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición Alfaomega - RC libros 2020



El lector, a través de numerosos ejemplos y explicaciones, aprenderá de manera sencilla y dinámica a desarrollar soluciones geoespaciales utilizando las librerías OpenSource.

Resumen de contenido:

Geolocalización – Aplicaciones – Información geográfica – Programas informáticos – OpenSource – Soluciones geoespaciales – Librerías OpenSource – Java.



UNITY

Aprende a desarrollar videojuegos

LÓPEZ, Carlos L.

ISBN: 978-607-538-569-3
400 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros 2020

Este libro es el manual perfecto tanto para los nuevos desarrolladores que deseen comenzar a programar videojuegos, como para aquellos expertos que busquen perfeccionar y fortalecer sus conocimientos.

Resumen de contenido:

Programación C# – Visual studio code – Variables – Constantes – Tipos de datos primitivos y no primitivos – Overflowing – Scope – Conversión de datos.

ANDROID

Del diseño de la arquitectura al despliegue profesional

SERRANO VALERO, Ramón; ETAL.

ISBN: 978-607-538-390-3
304 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2019



Ofrece una serie de recomendaciones con el objetivo de ayudar en la creación de una aplicación o de mantenerla con mucho menos esfuerzo y más control, lo que se puede llevar a cabo en compañía de otros desarrolladores.

Resumen de contenido:

Introducción – Arquitectura clean – Principios Solid – Patrones de diseño – Dagger 2 – Arquitectura del proyecto Android.



ANDROID PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES A TRAVÉS DE EJEMPLOS

2ª ed.

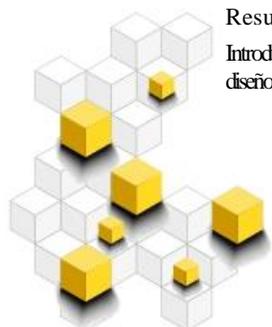
AMARO, José Enrique

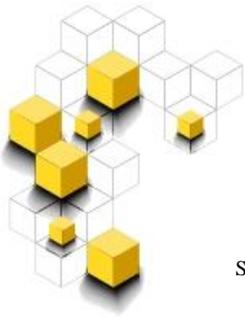
ISBN: 978-607-538-510-5
364 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2019

Este libro presenta de forma clara y concisa los elementos esenciales para desarrollar tus propias aplicaciones Android, tanto si eres un principiante que se acerca por primera vez al desarrollo para móviles, como alguien con experiencia.

Resumen de contenido:

Instalación – Configuración de Android Studio – Creando un nuevo proyecto – Ejecución en un dispositivo virtual AVD – Ejecución en un dispositivo físico.





JAVASCRIPT

Guía completa

SALVAGGIO, Alessandra;
TESTA, Gualtiero

ISBN: 978-84-267-2694-0
316 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Marcombo
2019

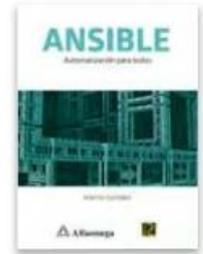


ANSIBLE

Automatización para todos

GONZÁLEZ, Alberto

ISBN: 978-607-538-329-3
440 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2018



El presente documento se enfoca principalmente en el uso de JavaScript en el contexto web; comienza su exposición abordando los conceptos básicos y en su paulatino desarrollo se llega hasta la exposición de argumentos más avanzados.

Resumen de contenido:

JavaScript—Cómo escribir código JavaScript—¡Hola Mundo!—Trabajar con cadenas—Los bucles—Funciones.

En el presente se expone la instalación, la sintaxis de los Playbooks, la estructuración del código; se estudian los proyectos de Ansible Tower, gestor web para la automatización con Ansible y Ansible Galaxy para efectuar diversas tareas.

Resumen de contenido:

CentOS/RHEL/Scientific Linux 7—Ubuntu/Debian—Otras distribuciones/sistemas operativos—Gentoo FreeBSD—Solaris—Arch Linux—Código fuente—PIP.



JAVA

Curso práctico de formación para la preparación del examen de certificación java se programmer i: izo-808

MARTIN SIERRA, Antonio

ISBN: 978-607-538-267-8
284 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2018

En este libro encontrará las bases del aprendizaje de Java. Nos lleva desde los fundamentos, los tipos de Java, la creación de objetos y los tipos de operadores hasta las diversas instrucciones necesarias para desarrollar un programa.

Resumen de contenido:

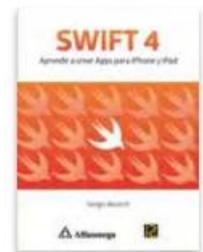
Fundamentos de java—Tipos de datos—Operadores y estructuras de decisión—Creación y uso de arrays—Estructuras repetitivas—Métodos y encapsulación—Herencia.

SWIFT 4

Aprende a crear apps para iPhone e iPad

BECERRIL GONZÁLEZ, Sergio Iván

ISBN: 978-607-538-264-7
576 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2018



El presente texto es una exposición completa de las herramientas necesarias para crear aplicaciones con Swift versión 4 para iPhone y iPad partiendo desde cero.

Resumen de contenido:

El mundo de las apps—Xcode—Introducción a la FOO—Swift—Cocoa touch y Foundation—Mi método para crear apps—Interoperabilidad—UIKit—Foundation.

APRENDE A PROGRAMAR CON KOTLIN

LUJÁN, José Dimas

ISBN: 978-607-538-089-6
232 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2017



Kotlin es un lenguaje de programación desarrollado con el principal objetivo de aprovechar todo lo bueno de Java, Scala y C#. Cuenta además con una potente comunidad de desarrollo.

Resumen de contenido:

Tipado estático – Inferencia de tipos – Variables de tipo numérico – Cuidado con los tipos – Variables del tipo Boolean – Variables del tipo Char – Variables del tipo String.



JAVA DESDE CERO Y PREPÁRATE PARA TU ENTREVISTA DE TRABAJO

LUJÁN CASTILLO, José Dimas

ISBN: 978-607-622-949-1
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2017

En esta guía el lector comenzará estudiando los conceptos más fundamentales y paulatinamente se irá adentrando en el aprendizaje de Java hasta llegar a la programación orientada a objetos con este lenguaje.

Resumen de contenido:

Introducción – Variables y tipos de datos – Operadores en Java – Condicionales – Bucles y selección – Bases de la programación orientada a objetos.

PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA A FONDO

Implementación de algoritmos en C

SZNAJDLEDER, Pablo Augusto

ISBN: 978-987-3832-28-4
368 págs. Rústica, 16.8 × 23 cm
Alfaomega
2017



El presente texto ofrece un enfoque práctico, secuencial; por una parte, comienza de cero y el lector iniciado va avanzando conforme va dominando los temas y, por otra parte, el estudiante promedio encontrará una organización clara y jerárquica.

Resumen de contenido:

Introducción a los algoritmos y a la programación de computadoras – Estructuras básicas de control y lógica algorítmica.



PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Y ESTRUCTURA DE DATOS A FONDO

Implementación de algoritmos en Java

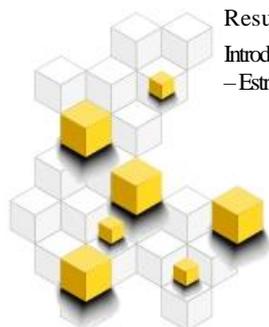
SZNAJDLEDER, Pablo Augusto

ISBN: 978-987-383-227-7
336 págs. Rústica, 16.8 × 23 cm
Alfaomega
2017

Aunque aquí el foco principal estará puesto sobre la lógica algorítmica, cuando implemente estos algoritmos con Java el lector estará adquiriendo una destreza que le permitirá incorporarse a trabajar en proyectos de desarrollo que utilicen este lenguaje.

Resumen de contenido:

Encapsulamiento a través de clases de objetos – Introducción al lenguaje de programación Java – Programación orientada a objetos – Estructura de datos lineales.





XAMARIN.FORMS EN ACCIÓN

Aplicaciones de negocio

DÍAZ CONCHA, Rodrigo

ISBN: 978-607-622-962-0
376 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2017



DESARROLLO DE APLICACIONES C# CON VISUAL STUDIO.NET

Curso práctico

ORBEGOZO, Borja

ISBN: 978-607-622-220-1
284 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2015



Este documento ofrece a los lectores una completa, sólida y didáctica referencia que facilita adquirir Xamarin.Forms el máximo potencial y mejorar el desarrollo de aplicaciones móviles para múltiples plataformas.

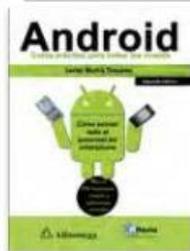
Resumen de contenido:

Introducción a Xamarin – El lenguaje XAML – Interfaz de usuario – Navegación y mensajería – Enlace de datos.

Guía completa y práctica de utilización de Visual C# para Visual Studio 2013. Un libro de contenidos claros, directos y prácticos. Los temas se presentan con ejercicios paso a paso que refuerzan los conceptos.

Resumen de contenido:

Visual Studio .NET – Entorno .NET Framework – Programación orientada a objetos – Programación base – Programación gráfica.



ANDROID

Curso práctico para todos los niveles

2ª ed.

MUÑIZ TROYANO, Javier

ISBN: 978-607-622-172-3
400 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2014

El objetivo de este libro es abrir una puerta a ese mundo de posibilidades que brinda el teléfono inteligente Android a través de sus aplicaciones mediante sencillos ejemplos que abarcan todas las facetas de la vida cotidiana.

Resumen de contenido:

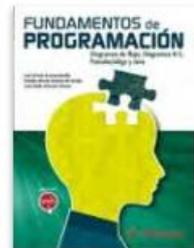
Conoce el sistema operativo Android – Gestión de nuestros contactos y vida social – Accede a tus archivos desde cualquier lugar gracias a “la nube”.

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Diagramas de flujo, Diagramas N-S, Pseudocódigo y Java

JIMÉNEZ, José Alfredo; ETAL.

ISBN: 978-607-622-202-7
432 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega
2014



Esta obra busca desarrollar la lógica de programación del lector usando diferentes maneras de representar los algoritmos y resolviendo problemas interesantes para ilustrar y explicar cada uno de los conceptos de los lenguajes de programación.

Resumen de contenido:

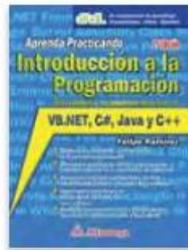
Computadora – Software – Programa – Algoritmos – Análisis de problemas – Lenguaje de programación – Java.

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Algoritmos y su implementación en VB.NET, C#, Java y C++

2ª ed.

RAMÍREZ, Felipe



ISBN: 978-970-15-1280-7
520 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega
2007

Con esta obra, el lector aprenderá a pensar de forma lógica. Será capaz de transformar ideas en modelos de datos y algoritmos, conceptualizará procesos, resolverá de la mejor manera problemas relacionados con la automatización de procesos de negocios.

Resumen de contenido:

La computadora y los niveles de datos – Lenguajes de Programación – La naturaleza de los datos – Operadores y reglas de precedencia.



METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN

Algoritmos, diagramas de flujo y programas

3ª ed.

CAIRÓ, Osvaldo

ISBN: 970-15-1100-X
476 págs. Rústica, 17 × 23 cm Alfaomega
2005

Esta es una obra para aprender paso a paso la metodología de la programación, es la reunión de dos volúmenes publicados anteriormente en esta misma editorial, totalmente renovada con nuevos problemas y soluciones, así como novedosos componentes.

55

Python. Programación



DESARROLLO DE MICROSERVICIOS CON PYTHON

Tecnologías y frameworks para aplicaciones basadas en microservicios

ORTEGA Candel José Manuel



ISBN: 978-607-576-284-5
498 págs. Rústica, 15.2 X 22 cm
Coedición: Alfaomega – Marcombo
2024



Este libro le proporcionará las bases que cualquier desarrollador de Python debe tener para adentrarse en el desarrollo de microservicios. Además, aprenderá a controlar las principales herramientas y frameworks que se pueden utilizar hoy en día para la creación desde cero de aplicaciones que interactúen entre sí y se comuniquen a través de este nuevo paradigma de programación.

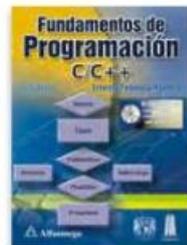
Resumen de contenido:

Patrones y arquitecturas de software – Python Web Frameworks – Django Framework – Flask Framework – Ejecución de microservicios en Python – Desarrollo de microservicios con arquitecturas.

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN C/C++

4ª ed.

PEÑALOZA, Ernesto



ISBN: 970-15-0905-6
572 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - UNAM FES Aragón
2002

No importa si usted no tiene ningún conocimiento de programación: aquí encontrará los fundamentos para convertirse en un experto programador. Este libro muestra que la programación estructurada y la orientada a objetos no se excluyen, sino que se complementan.

Resumen de contenido:

Abstracción y software – El programa como un modelo de la realidad – Modularidad – Pseudocódigo – Acoplamiento – Estructuras de control.





MATEMÁTICAS Y GRÁFICOS CON PYTHON

PRIETO MORLANÉS, José Luis

ISBN: 978-607-576-311-8
482 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega – Ra-Ma
2024



Este libro guía al lector en la exploración de las matemáticas y la visualización de datos usando Python, abarcando desde conceptos básicos hasta técnicas avanzadas con ejemplos prácticos y bibliotecas como NumPy y Matplotlib.

Resumen de contenido:

Matemáticas – Módulos matemáticos generales – Números aleatorios – Estadística – Gráficos – Módulos matemáticos avanzados



PYTHON APLICADO A SEGURIDAD Y REDES

ORTEGA Candel José Manuel

ISBN: 978-607-576-303-3
516 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2024



A través de una exploración detallada y práctica, Python aplicado a seguridad y redes explora cómo la programación en Python puede transformar y mejorar la gestión de la seguridad y las redes. Gracias a su lectura, aprenderá acerca de la automatización de tareas y de la implementación de herramientas de detección y defensa.

Resumen de contenido:

Trabajando con sockets en Python – Módulos para realizar peticiones con Python – Recolección de información de servidores con Python – Extracción de metadatos con Python – Web Scraping con Python – Escaneo de puertos y redes con Python – Conexión con servidores FTP, SFTP y SSH desde Python – Análisis de vulnerabilidades en aplicaciones web con Python – Análisis del tráfico de red y rastreo de paquetes con scrapy – Recopilación de información con herramientas OSINT.

PROGRAMACIÓN CON PYTHON

Ciencias e Ingeniería

ALBERTO LIRA, Roberto Enrique

ISBN: ISBN-PEND
270 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Alfaomega
2024



Este libro es una introducción a Python desde lo más básico hasta el desarrollo de aplicaciones en las áreas de computación, ciencias e ingeniería. Toda la exposición incluye ejemplos con su código fuente correspondiente y en la página web del libro se cuenta con videos y código adicional.

Resumen de contenido:

Fundamentos de algoritmos y de Python – Estructuras de control – Cadenas – Listas, tuplas, diccionarios y conjuntos – Funciones – Arreglos – Algoritmos y técnicas de programación avanzada – Manejo de excepciones en Python – Archivos en Python – Introducción a la librería Tkinter – Introducción a la graficación en Python.

PYTHON CON APLICACIONES

a la Inteligencia Artificial, las matemáticas, física, e ingeniería

BÁEZ López David - BÁEZ Villegas
David Alfredo - BÁEZ Villegas Laura

ISBN-PEND
290 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Alfaomega
2024



Este libro presenta una introducción a Python además de aplicaciones avanzadas en inteligencia artificial: aprendizaje automático, redes neuronales, optimización y procesamiento de imágenes y video. También incluye aplicaciones a las matemáticas, ingeniería y física, y técnicas para GUI.

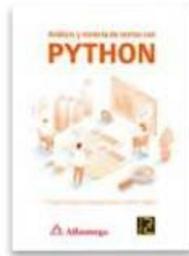
Resumen de contenido:

Introducción a Python – Condiciones y ciclos – Estructuras de datos – Arreglos – Funciones – Entrada y salida de datos con archivos – Graficación en Python – Aplicaciones en matemáticas – Aplicaciones en física – Aprendizaje automático – Redes neuronales – Optimización – Aplicaciones en ingeniería.

ANÁLISIS Y MINERÍA DE TEXTOS CON PYTHON

CABALLERO, Rafael; ETAL.

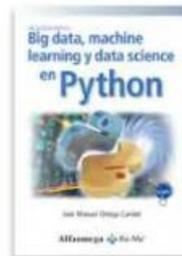
ISBN: 978-607-576-122-0
180 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2023



Aprenderás cómo procesar y manipular cadenas de texto, leer los ficheros, limpiar datos, identificar patrones y realizar tareas como tokenización, lematización y etiquetado gramatical.

Resumen de contenido:

El lenguaje de programación Python – Ficheros – Palabras y elementos básicos – Los elementos de la oración – Análisis semántico.



BIG DATA, MACHINE LEARNING Y DATA SCIENCE EN PYTHON

ORTEGA, José Manuel

ISBN: 978-607-576-142-8
408 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023

Aprenderás las tres tecnologías básicas que entienden los navegadores, HTML, CSS y JavaScript y de esta forma crear sistemas web óptimos con los mínimos recursos. Y todo ello, interactuando con test online y programando diferentes juegos.

Resumen del contenido:

Introducción a Big data – Arquitecturas Big data – Bases de datos para Big data – Introducción a la ciencia de datos y Tratamiento de datos con Python.

57

PYTHON PROGRAMACIÓN

ESTADÍSTICA PRÁCTICA PARA CIENCIA DE DATOS CON R Y PYTHON

2.ª ed.

BRUCE Peter; ETAL.

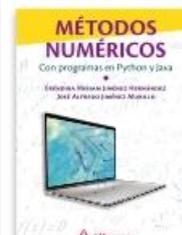
ISBN: 978-84-267-3443-3
364 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Marcombo
2023



Este libro incluye ejemplos detallados de Python, ofrece una orientación práctica sobre la aplicación de los métodos estadísticos a la ciencia de datos, indica cómo evitar su uso incorrecto y aconseja sobre lo que es y lo que no es importante.

Resumen de contenido:

Análisis exploratorio de datos – Distribuciones de datos y muestreo – Experimentos estadísticos y pruebas significativas – Regresión y pronóstico – Clasificación.



MÉTODOS NUMÉRICOS CON PROGRAMAS EN PYTHON Y JAVA.

JIMÉNEZ, Eréndira - JIMÉNEZ, José Alfredo

ISBN: 978-607-576-066-7
396 págs. Rústica, 17 × 23 cm Alfaomega
2023

Para cada uno de los métodos numéricos, primeramente se proporciona una explicación en forma teórica junto con la forma en que surgen las fórmulas; después se resuelven ejemplos, se diseña el programa y se codifica el algoritmo en un lenguaje de programación, lo cual permite resolver problemas en forma generalizada.

Resumen de contenido:

Introducción a los métodos numéricos – Métodos de solución de ecuaciones – Métodos de solución de sistemas de ecuaciones lineales – Diferenciación e integración numérica





APRENDE A PROGRAMAR CON PYTHON

De cero al infinito

GUARDATI BUENO, Silvia;
CAIRO BATTISTUTTI, Osvaldo

ISBN: 978-607-538-763-5
342 págs. Rústica, 17 × 23 cm Alfaomega
2022



El objetivo principal de este libro es introducir al lector, con cero o nula experiencia en programación, en la solución algorítmica de problemas, enfatizando en el análisis, el diseño, la implementación y la prueba de las soluciones.

Resumen de contenido:

Algoritmos, diagramas de flujo y programas – Los primeros programas y algo más – Estructuras selectivas – Estructuras repetitivas – Funciones, Módulos y Archivos.

DESARROLLO DE INTERFACES GRÁFICAS EN PYTHON 3 CON TKINTER

DOMÍNGUEZ MÍNGUEZ, Tomás

ISBN: 978-607-538-871-7
480 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2022



En este libro aprenderá todo lo necesario para trabajar con esta librería, ya que le permitirá descubrir los controles gráficos proporcionados por Tkinter, como etiquetas, botones, menús, campos de entrada de texto, etc.

Resumen de contenido:

Introducción – La ventana principal – Posicionamiento y diseño – Opciones comunes – Variables de control – Widgets – Eventos – El módulo Tkinter.



PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS EN PYTHON

CARNERO, José Luis

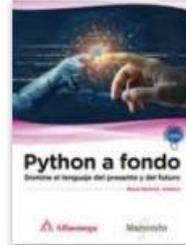
ISBN: 978-607-538-936-3
192 págs. Rústica, 21 × 27 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022



Se presentan los conceptos de proceso para profundizar en la descomposición de un proceso en hilos o threads. Se introducen los conceptos necesarios de red y comunicación mediante sockets para programar la transmisión de datos a través de la red.

Resumen de contenido:

Procesos – Threads – Networking & sockets – Servicios – Seguridad.



PYTHON A FONDO

Domine el lenguaje del presente y del futuro

RAMÍREZ JIMÉNEZ, Óscar

ISBN: 978-607-538-743-7
650 págs. Rústica, 17 × 23 cm



Coedición: Alfaomega - Marcombo
2022

En esta obra se muestran los amplios caminos de uno de los lenguajes de programación que hoy en día se encuentran en boga: Python, el cual es usado en empresas y start-ups de primer nivel, y cada día es más demandado y reconocido mundialmente.

Resumen de contenido:

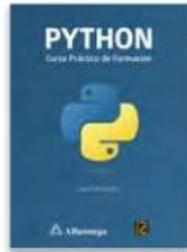
Introducción al lenguaje Python – Introducción – Evolución de las versiones de Python – Características principales de los lenguajes de programación.

PYTHON

Curso práctico de formación

ORÓS, Juan Carlos

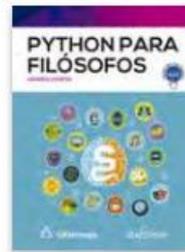
ISBN: 978-607-538-921-9
280 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2022



Permite que cualquier persona sin conocimientos de programación pueda seguir el curso de formación e ir creando programas con estilos de desarrollo diferentes; permite usar programación modular, estructurada u orientada a objetos en función de sus necesidades.

Resumen de contenido:

Python – Variables – Operadores – Tuplas y listas – Conjuntos – Diccionarios – Estructuras de Control – Funciones – Módulos – Clases, Objetos y métodos.



PYTHON PARA FILÓSOFOS

Introducción a la programación de juegos inspirados en la filosofía

LOMEÑA, Andrés

ISBN: 978-607-538-929-5
124 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022

Este libro sirve para aprender a pensar con Python. Descubrirás cómo programar juegos de ordenador inspirados en conocidas alegorías 的惘的惘cas, te adentrarás en el mundo de la programación y te sumergirás en la 的惘losofía, aunque tu vocación sea de ciencias.

Resumen de contenido:

La instalación – Tu primer programa – El bucle infinito – Pequeños grandes programas – Tus primeros bucles – La mayoría de edad – Edita tus textos.

59

PYTHON PROGRAMACIÓN

ALGORITMOS GENÉTICOS CON PYTHON

Un enfoque práctico para resolver problemas de ingeniería

GUTIÉRREZ REINA, Daniel; ETAL.

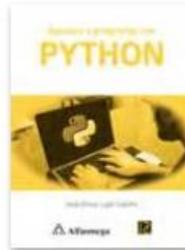
ISBN: 978-607-538-739-0
232 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2021



Este título busca hacer un acercamiento a la resolución de problemas de ingeniería con base en la teoría de la selección natural de Darwin, la cual implementan al trabajo con Python y a la capacidad de sus variables para transmitir información (machine learning).

Resumen de contenido:

Prefacio – Introducción a los algoritmos genéticos - Introducción – Introducción a los algoritmos genéticos – Primeros pasos mediante un problema sencillo.



APRENDER A PROGRAMAR CON PYTHON

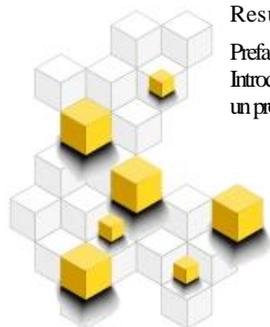
LUJÁN CASTILLO, José Dimas

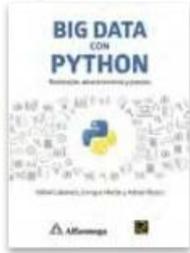
ISBN: 978-607-538-533-4
252 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2019

Estas páginas son una guía que compagina teoría y práctica en igual proporción. Descubrirán las ventajas del uso de Python frente a otros lenguajes como PHP, JAVA y CSharp.

Resumen de contenido:

Funciones con parámetros – Herencia – HTML – IndexError – Instanciar – Interfaces – Iterators – Metacaracteres – Polimorfismo pop.





BIG DATA CON PYTHON

Recolección, almacenamiento y proceso

CABALLERO ROLDÁN, Rafael; ETAL.

ISBN: 978-607-538-361-3
284 págs. Rústica, 16× 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2018



PYTHON CON APLICACIONES A LAS MATEMÁTICAS, INGENIERÍA Y FINANZAS

BÁEZ, David; ET AL.



ISBN: 978-607-622-673-5
452 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Alfaomega
2017



60

El lector podrá introducirse en el análisis del procesamiento de los datos aprendiendo cómo obtenerlos, almacenarlos, procesarlos, visualizarlos y así llegar a conclusiones efectivas con Python.

Resumen de contenido:

Lectura de ficheros – Web Scraping – Recolección mediante Apis – MongoDB – Aprendizaje automático con Scikit-Learn.

El presente texto tiene como objetivo desarrollar desde los primeros capítulos la descripción, análisis y desarrollo de los algoritmos que posteriormente se implementan en Python.

Resumen de contenido:

Introducción – Fundamentos de algoritmos y de Python – Condiciones – Ciclos en Python – Cadenas, Listas, Diccionarios y Tuplas.



Redes



REDES DE ORDENADORES

Principios y aplicaciones para la ingeniería del software

SOCAS Gutiérrez Rafael - GÓMEZ Déniz Luis

ISBN: 978-607-576-248-7
232 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2024

Gracias a Redes de ordenadores entenderá el apasionante mundo de las redes y los servicios de Internet. Partirá de los principios básicos de funcionamiento y, según avance con la lectura, los conceptos aumentarán gradualmente de nivel.

Resumen de contenido:

Redes de ordenadores e Internet – Nivel de aplicación – TCP/IP: nivel de transporte y red – Nivel de Enlace y LAN Cableadas – Redes inalámbricas: WiFi y redes móviles 5G- Seguridad y evolución a IPv6-

REDES CISCO

Fundamentos de Networking para el examen de certificación CCNA

PÉREZ TORRES, Daniel

ISBN: 978-607-538-748-2
354 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2021



Esta publicación tiene como propósito proporcionar los conocimientos necesarios para que el lector pueda presentar con éxito su examen de certificación de CCNA 200-301.

Resumen de contenido:

Redes informáticas – Introducción a las redes informáticas – Estándares de comunicación: TCP/IP y OSI - Modelo TCP/IP – Capa de aplicación – Capa de transporte.

CURSO PRÁCTICO DE CISCO CCNAV7

PEDROSA SÁNCHEZ, Alicia

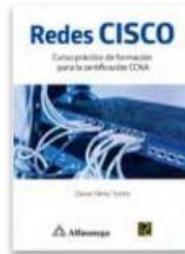
ISBN: 978-607-538-696-6
282 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2020



Este manual es un complemento para la certificación en los cursos de CCNA de Cisco. Tiene como propósito reforzar el aprendizaje del curso del CCNAV7 mediante la exposición de las configuraciones más importantes de los dispositivos de red Cisco como Switches y routers.

Resumen de contenido:

Introducción al Packet Tracer – Configuración básica de dispositivos de red y finales – Direccionamiento IPv4 – El lenguaje de marcado de hipertexto.



REDES CISCO

Curso práctico de formación para la certificación CCNA

PÉREZ TORRES, Daniel

ISBN: 978-607-538-214-2
612 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2018

Redes CISCO se encarga de orientar al lector en el área de las redes desde la perspectiva profunda y especializada que proporciona el autor para su comprensión y orientación. Cada una de las unidades está acompañada de ejemplos, actividades y resolución de retos.

Resumen de contenido:

Redes informáticas. Conceptos básicos – Configuración de switches Cisco – Spanning Tree Protocol – Subnetting en IPv4 – Configuración inicial de routers Cisco.

61

SEGURIDAD INFORMÁTICA

ADMINISTRACIÓN Y SEGURIDAD EN REDES Y COMPUTADORAS

TERÁN PÉREZ, David Moisés

ISBN: 978-607-538-097-1
460 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega
2018



Esta obra presenta herramientas teóricas y prácticas que permiten a los ingenieros prepararse para las certificaciones de CISCO. El libro está dividido en siete capítulos, cuenta con dos secciones de prácticas y dos bancos de preguntas para la certificación de CISCO.

Resumen de contenido:

Generalidades sobre la administración de una red de computadoras – Administración de una red de computadoras – Seguridad informática.

Seguridad informática

BLOCKCHAIN

Tecnologías, proyectos y ciberseguridad

ORTEGA CANDEL, José Manuel

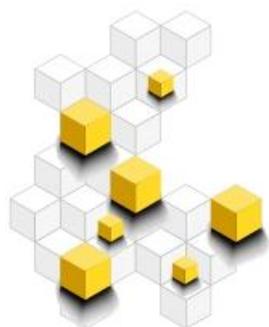
ISBN: 978-607-576-271-5
326 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - RC Libros
2024

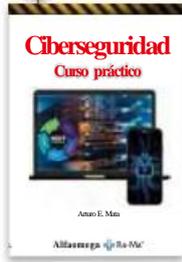


En el libro, se exploran diversas aplicaciones de la tecnología Blockchain, abarcando desde sistemas de votación hasta la automatización de acuerdos mediante contratos inteligentes, se examinan ejemplos concretos que ilustran el potencial de esta tecnología, así como los principales proyectos que se pueden encontrar dentro del ecosistema crypto..

Resumen de contenido:

Bitcoin: origen de la cadena de bloques - Introducción al Blockchain - El consenso en Blockchain - Bifurcaciones en Blockchain - Fundamentos de Ethereum - Contratos inteligentes, oráculos - Protocolos de segunda capa.





CIBERSEGURIDAD Curso Práctico

MATA García Arturo Enrique

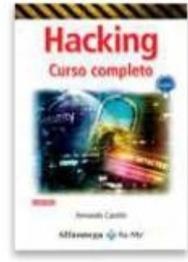
ISBN: 978-607-576-313-2
220 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024



Proporciona una comprensión práctica y profunda de los principios, herramientas y estrategias esenciales en la ciberseguridad, desde conceptos básicos hasta tendencias avanzadas.

Resumen de contenido:

Seguridad en Internet – Uso seguro y crítico de Internet – Aspectos legales, regulatorios y éticos – Protocolos de seguridad en sistemas informáticos – Ciberdelitos – Protección contra intrusos



HACKING Curso completo

CASTILLO Fernando

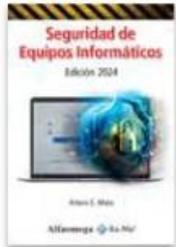
ISBN: 978-607-576-224-1
306 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024



En esta obra se engloban las acciones que puedes realizar para analizar y explotar un sistema objetivo. De esta forma, emularas las acciones de un hacker ético mientras realizas intrusiones en un sistema y logras obtener información o efectuar análisis de seguridad.

Resumen de contenido:

Vulnerabilidades y pruebas – Escaneo con NMAP – Shell – Captura de información – Objetivos - Reconocimiento – Análisis de vulnerabilidades – Explotación y postexplotación – Referencia de comandos NMAP – Ataques MITM – Metasploit – Nessus – Ataques a contraseñas.



SEGURIDAD DE EQUIPOS INFORMÁTICOS. Edición 2024

MATA García Arturo Enrique

ISBN: 978-607-576-262-3
310 págs. Rústica, 15 × 22 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2024



El libro constituye una guía completa para aquellos usuarios que quieren proteger su información personal, su privacidad y su seguridad en línea. Está dividido en 10 capítulos que cubren todos los aspectos de la seguridad informática, desde los fundamentos teóricos hasta las técnicas y herramientas más avanzadas.

Resumen de contenido:

Criterios generales comúnmente aceptados – Análisis del impacto del negocio – Gestión de riesgo – Plan de implementación de seguridad – Protección de datos de carácter personal – Seguridad física y lógica de sistemas – Ciberseguridad industrial – Servicios de red – Robustecimiento de sistemas – Implantación y configuración de cortafuegos.



CIBERINTELIGENCIA DE LA AMENAZA EN ENTORNOS CORPORATIVOS

GUERRA SOTO, Mario

ISBN: 978-607-576-144-2
774 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Este libro está orientado a la instrucción de analistas de ciberinteligencia en los niveles técnico/táctico, operacional y estratégico. Es de utilidad a sus equipos de ingeniería de detección, respuesta a incidentes, threat hunting, forense digital, análisis de malware, Red Teaming y Purple Teaming.

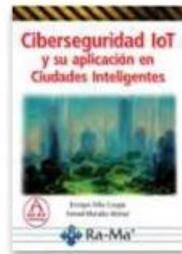
Resumen de contenido:

Ciberinteligencia de la amenaza – Fuentes de inteligencia – Agentes de la amenaza – Análisis de inteligencia – Modelado y atribución de la amenaza.

CIBERSEGURIDAD IOT Y SU APLICACIÓN EN CIUDADES INTELIGENTES

VILLA CRESPO, Tomás

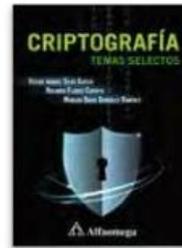
ISBN: 978-607-576-146-6
298 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023



Ofrece un compendio sobre la Ciberseguridad en el mundo del IoT y su aplicación al entorno de las Smart Cities, presentando un framework de ciberseguridad en línea con las buenas prácticas existentes, y la experiencia de los autores en el campo.

Resumen de contenido:

Introducción a las tecnologías IOT – El modelo IOT – Ciberseguridad en entornos Smart – Framework de ciberseguridad para Smart Cities – Evolución futura y conclusiones.



CRIPTOGRAFÍA

Temas selectos

SILVA, Víctor; ETAL.

ISBN: 978-607-576-101-5
224 págs. Rústica, 17 × 23 cm Alfaomega
2023

Este curso presenta una selección reciente en criptografía. Esta obra muestra desde un análisis y recuento de las primitivas usadas en criptografía, hasta una discusión de los esquemas que han sido propuestos recientemente para realizar criptografía.

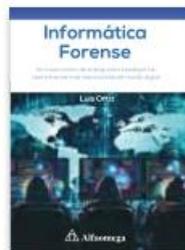
Resumen de contenido:

Capítulo I – Capítulo II – Capítulo III – Capítulo IV.

INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA FORENSE

TORRES, Luis Miguel

ISBN: 978-607-576-109-1
Rústica, 16 × 23 cm
Alfaomega
2023



Aprenderá las técnicas para reconstruir elementos informáticos, examinar datos residuales, autenticar datos y explicar las características técnicas del uso de datos y bienes informáticos.



INGENIERÍA INVERSA

Curso práctico

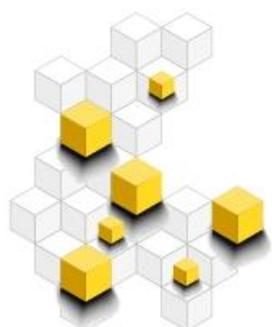
DE JUAN ÚBEDA, Cayetano

ISBN: 978-607-576-152-7
264 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023

Esta obra te explica de forma secuencial como poner en práctica esta materia a través de explicaciones claras y didácticas, acompañados de ejemplos y ejercicios de autoevaluación.

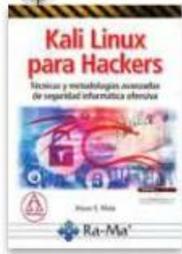
Resumen del contenido:

Lenguaje ensamblador – Lenguaje ensamblador: procedimientos – Lenguaje ensamblador: operadores y directivas – Lenguaje ensamblador: operaciones con banderas.





Alfaomega



KALI LINUX PARA HACKERS

Técnicas y metodologías avanzadas de seguridad informática ofensiva

MATA GARCÍA, Arturo

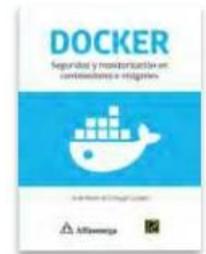
ISBN: 978-607-576-161-9
306 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Ra-Ma
2023

DOCKER

Seguridad y monitorización en contenedores e imágenes

ORTEGA CANDEL, José Manuel

ISBN: 978-607-538-554-9
452 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros
2020



64

En cada capítulo, el lector encontrará los fundamentos teóricos-prácticos de seguridad informática ofensiva y que le permita desempeñar labores como Especialista Red Team, Hacker Ético, Técnico de Ciberseguridad, Pentester, o Auditor de Seguridad Informática.

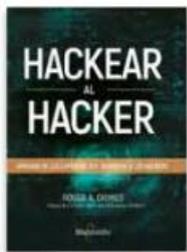
Resumen de contenido:

Una introducción a kali Linux –Principios del hacking ético – Fundamentos de la seguridad ofensiva –Recopilación de información – Análisis de puertos y vulnerabilidades.

La obra ofrece una serie de herramientas que se utilizan para analizar cada una de las capas de las imágenes y contenedores en busca de librerías desactualizadas, vulnerabilidades y exposiciones comunes que pueden encontrar en una base de datos.

Resumen de contenido:

Introducción a la seguridad en Docker – Seguridad en contenedores e imágenes – Seguridad en el Docker Host – Monitorización – Volúmenes.



HACKEAR AL HACKER

Aprende de los expertos que derrotan a los hackers

GRIMES, Roger A.

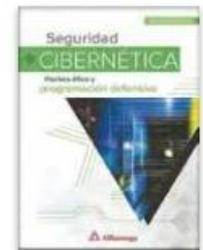
ISBN: 978-84-267-2679-7
324 págs. Rústica, 17 × 23 cm Marcombo
2019

SEGURIDAD CIBERNÉTICA

Hackeo ético y programación defensiva

SÁNCHEZ CANO, Gabriel

ISBN: 978-607-538-294-4
268 págs. Rústica, 16 × 23 cm
Alfaomega
2018



En el presente documento se muestra cómo conseguir un estilo peculiar de hackear, se describen algunos perfiles de defensores de la seguridad informática.

Resumen de contenido:

¿Qué tipo de hacker eres tú? – Cómo hackean los hackers – Perfil: Bruce Schneier – Ingeniería social – Perfil: Kevin Mitnick – Vulnerabilidades de software.

Este libro trata los aspectos de seguridad en el desarrollo de aplicaciones para internet, tales como conocimientos y habilidades especiales para diseñar aplicaciones seguras, programación defensiva y la realización de pruebas de penetración.

Resumen de contenido:

Arquitectura de red y seguridad – Arquitectura de Internet – Criptografía – Arquitectura de software – Organización de un ambiente Pentest – Pruebas de penetración.

COMPUTACIÓN FORENSE

Descubriendo los rastros informáticos

2ª ed.

CANO, Jeimy

ISBN: 978-958-682-922-9
272 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega
2015



Se exponen las técnicas forenses vistas desde la perspectiva del intruso, el administrador y el investigador. Se detalla el rol del administrador de infraestructuras frente a los problemas de intrusión y el uso de las técnicas forenses.

Resumen de contenido:

Computación forense: una perspectiva de tres roles –El intruso y sus técnicas –El administrador y la infraestructura de la seguridad informática.

Sistemas operativos

ADMINISTRACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE WINDOWS SERVER 2016

FLORES ROSA, Marco Antonio

ISBN: 978-607-538-558-7
944 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2020



En esta obra se estudia la instalación y configuración de servidores Windows Server 2016 de manera segura; la instalación y administración de los servicios y recursos de Active Directory; la implementación de redes empresariales con múltiples dominios y múltiples sitios.

Resumen de contenido:

Usuarios y grupos locales –Active Directory –Entornos con múltiples dominios –Directivas de grupo –Administración del sistema de archivo y de la impresión –Copia de seguridad.

65

SISTEMAS OPERATIVOS

MANEJO FÁCIL DE SISTEMAS OPERATIVOS

Instalación, configuración y actualización

PARRO FERNÁNDEZ, Iván

ISBN: 978-607-622-720-6
356 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2016



En este libro ofrece una explicación no sólo de lo que significa y supone un sistema operativo, sino también de cómo está estructurado, sus componentes principales y los recursos a los que podemos acceder y utilizar para mejorar nuestra experiencia con la máquina.

Resumen de contenido:

Conceptos generales –Arquitecturas de sistemas informáticos –Funciones del sistema operativo –Elementos de un sistema operativo.

SISTEMAS OPERATIVOS

SILVA, Martín

ISBN: 978-987-3832-03-1
364 págs. Rústica, 17 × 23 cm Alfaomega
2015



Un recorrido por el mundo de los sistemas operativos: sus características, propiedades y funciones, desarrollando en el lector la capacidad de razonamiento y sentido crítico más allá de la moda o la tecnología del momento.

Resumen de contenido:

Introducción – Procesos – Memoria – Planificación – Sincronización – Almacenamiento – Sistemas de entrada y salida – Multiprocesamiento.



Otros

UNA MIRADA AL FUTURO

Inteligencia artificial, abundancia, empleo y sociedad

ROJAS NAVARRETE, Krishna

ISBN: 978-607-622-851-7
228 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria 2017

PROYECTOS DE JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS

Producción, desarrollo e implementación. Ejercicios y prácticas

VEGA, Ana de

ISBN: 978-607-622-945-3
364 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria 2017

VIDEOJUEGOS

Construye tu empresa en 10 pasos

ARES, Mara

ISBN: 978-987-1609-82-6
172 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega 2014

Paquetería

Programación

OFFICE 2019. OFFICE 365: CURSO PRACTICO DE NOVEDADES.

Peña

MEDIAactive

ISBN: 978-607-538-380-4
680 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2017

EL GRAN LIBRO DE ANDROID

8ª ed.

GIRONÉS, Jesús Tomás;
TIRADO GIL, Beatriz

ISBN: 978-607-538-719-2
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022

EL GRAN LIBRO DE ANDROID

9ª ed.

GIRONÉS, Jesús Tomás;
LLORET MAURI, Jaime

ISBN: 978-607-538-908-0
602 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2022

PROGRAMACIÓN EN GO

MACÍAS LLORET, Mario

ISBN: 978-607-538-735-2
248 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2021

EL GRAN LIBRO DE ANDROID

7ª ed.

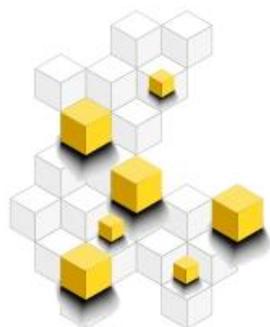
TOMÁS GIRONÉS, Jesús;
TIRADO GIL, Beatriz

ISBN: 978-607-538-577-8
604 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo 2020

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN JAVA CON NETBEANS 8.2

GÓMEZ JIMÉNEZ, Enrique;
MORENO NÚÑEZ, Jonathan

ISBN: 978-607-538-303-3
524 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Alfaomega 2019





**PROGRAMACIÓN DE
APLICACIONES DE RED**

Protocolos de Internet
cliente-servidor

CUEVAS, Juan Carlos

ISBN: 978-607-622-848-7
354 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2017

JAVA A FONDO
curso de programación

4ed.

SZNAJDLEDER

ISBN: 978-987-383-250-5
354 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2017

**EL GRAN LIBRO DE
ANDROID AVANZADO.**

4ed.

TOMAS

ISBN: 978-607-538-184-8
354 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2017

70

ANDROID STUDIO

Aprende a desarrollar
aplicaciones.

LUJAN

ISBN: 978-607-538-009-4
354 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2017

**EL GRAN LIBRO DE
ANDROID**

9ED.

TOMAS

ISBN: 978-607-538-908-0
354 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria 2017

SWIFT

Aprende a crear Apps para
iPhone y iPad

BECERRIL

ISBN: 978-607-622-722-0
354 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria 2017

**HTML5 CSS Y
JAVASCRIPT. CREA TU
WEB Y APPS**

LUJAN

ISBN: 978-607-622-595-0
354 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2017

HTML & CSS:
Curso práctico avanzado

LUJAN

ISBN: 978-607-622-642-1
354 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria 2016

**PROGRAMACION
ESTRUCTURADA**
Raptor y lenguaje C

DOMIGUEZ

ISBN: 978-607-622-595-0
354 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2017

Sistemas operativos

DISEÑO DE
ALGORITMOS Y SU
PROGRAMACION EN C

MENDEZ

ISBN: 978-607-707-601-8
354 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Altaria
2017

WINDOWS 10 PRÁCTICO

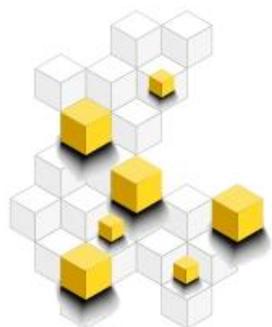
PÉREZ MARQUÉS, María

ISBN: 978-607-622-603-2
316 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - RC libros 2016

APRENDER
WINDOWS 10
CON 100 EJERCICIOS
PRÁCTICOS

MEDIAactive

ISBN: 978-607-622-695-7
216 págs. Rústica, 17 × 23 cm
Coedición: Alfaomega - Marcombo
2016



Para más información

Tel: +502 24437010 / 24779122

 **WhatsApp:** [+502 38176384](https://wa.me/50238176384)

E-mail: abs@americanbookstore.info

Web: <https://www.americanbookstore.info>

 [/absguatemala](https://www.facebook.com/absguatemala)  [/absguatemala](https://www.instagram.com/absguatemala)  [/ABSGuatemala](https://twitter.com/ABSGuatemala)